

Z. P. Dienes

Operadores

Aditivos

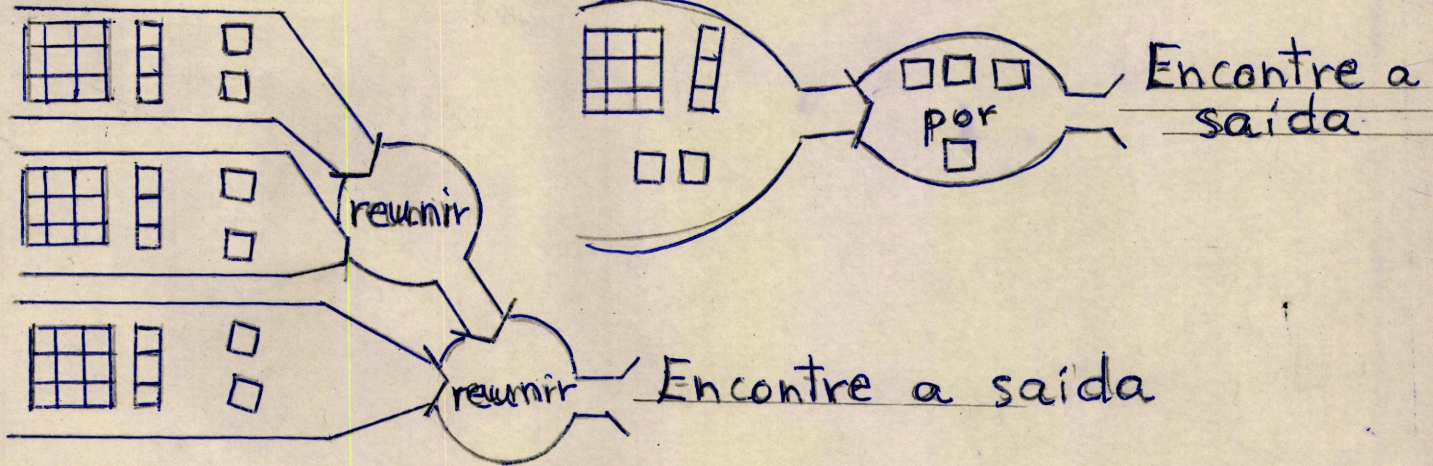
Fichas de Trabalho

Cópia e tradução:

Raquel G. Sinevets

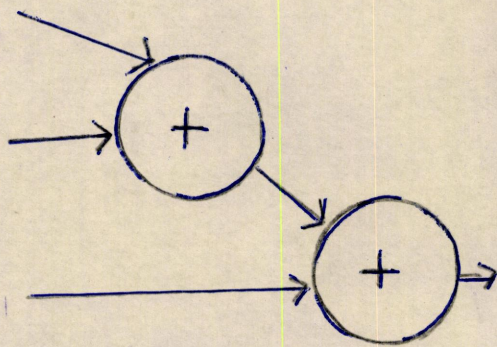
Ficha 2.11

(1)

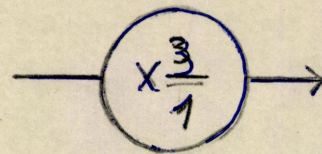


(2) Tente outras entradas para estas 2 máquinas. Coloque sempre o mesmo número de cubinhos em cada entrada.

(3)



Máquina A



Máquina B

Entrada

Entrada de A	}	1	2	3	4	10	11	12	13	20
Entrada de B										
Saída de A										
Saída de B										

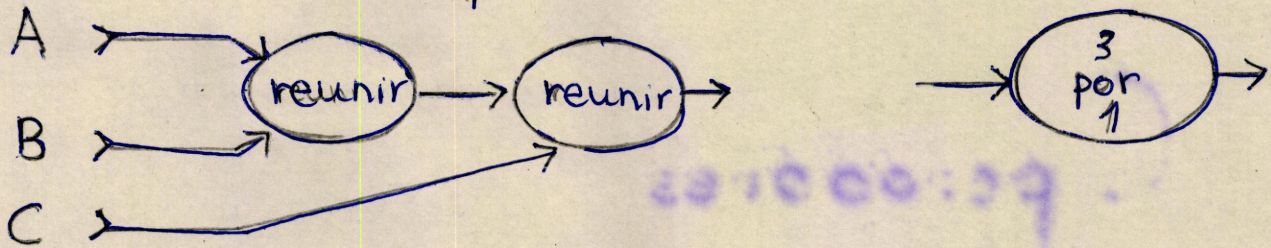
Encontre as saídas

Base cinco

Ficha 2.9





Bases quaternária

Tome as 2 máquinas

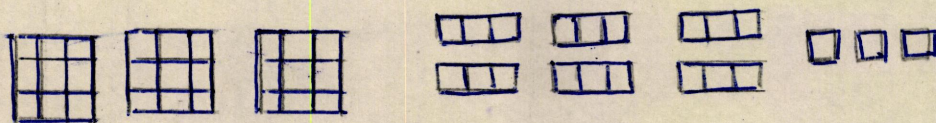


A 1ª máquina de 3 entradas.





Coloca sempre o mesmo nº de cubinhos em cada uma.

Podemos colocar     em cada entrada.

A saída será



(1) Faze as trocas e encontra a forma final da saída.

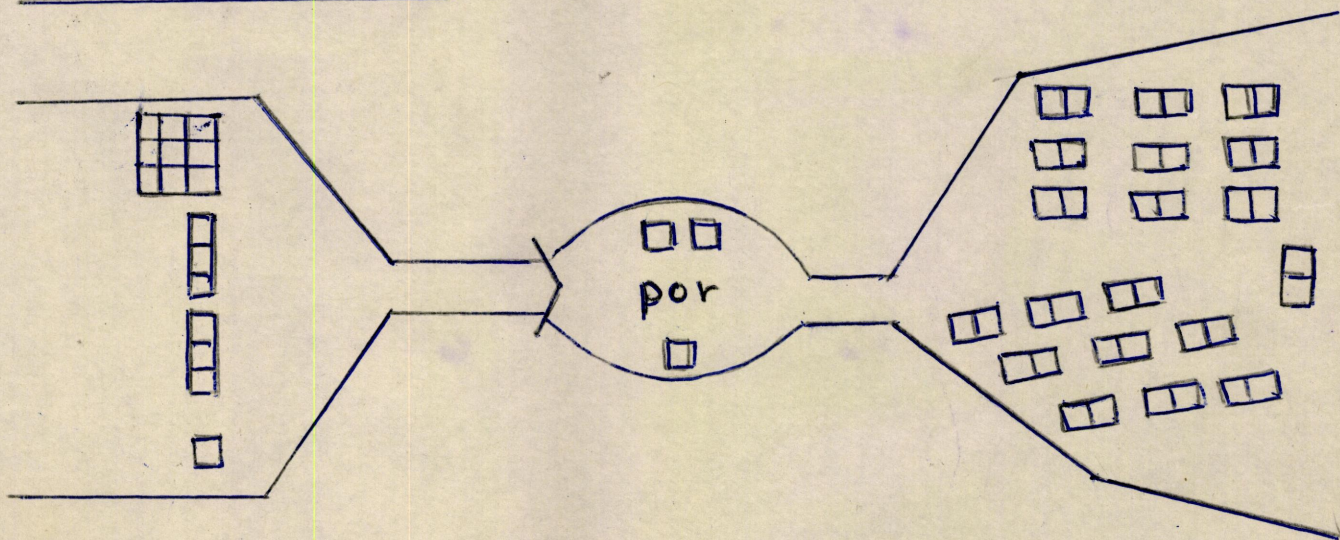
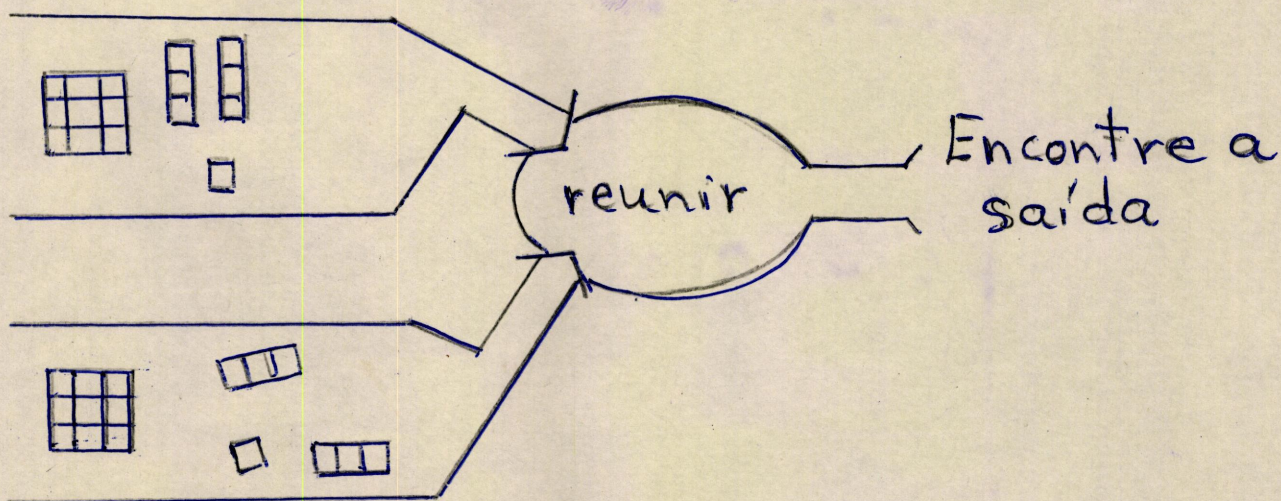
(2) Coloca     na segunda máquina e encontra sua saída.

(3) Faze o mesmo com as outras entradas. Encontre as saídas correspondentes.

(4) Tente outras entradas mas utilize bases diferentes.

Que podes observar?

(1)



(2) Uma máquina para reunir os conjuntos é uma máquina de adicionar para os números.

Uma máquina "qualquer coisa por um" para os conjuntos é uma máquina de multiplicar para os n^{os}.

