

## Sistema de Numeração

### Seqüência didática

A 1ª etapa do Trabalho é o jogo livre com os materiais, para que a criança conheça os atributos dos mesmos.

As crianças devem jogar com os materiais até que identifiquem os atributos dos mesmos e sejam capazes de estabelecer relações significativas.

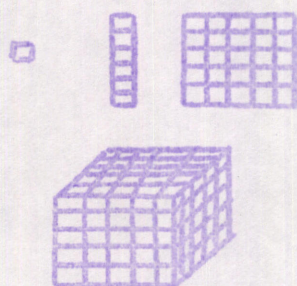
Após o jogo livre passa-se para 1ª atividade dirigida da "Jogo da Fábrica" seguindo as etapas nela previstas.

Após, podem ser realizados outros jogos tais como: jogo do banco, jogo do dado, jogo do quociente:.....

OBS: Os jogos propostos podem ser jogados com os diversos materiais, sendo que a n.º 2 e 3 devem ser previamente estruturados.

### Materiais

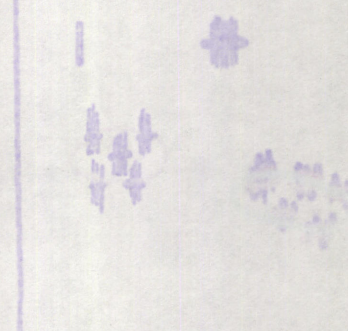
n.º 1 - Multibase



n.º 2 - Soquinhos e fichas



n.º 3 - Pedras e atelhas



### Jogo do dado

Este jogo pode ser jogado em qualquer base, por um grupo de 4 crianças. Toma-se um cubo e escreve-se nas suas seis faces os numerais correspondentes a base. Ex: base 5 (0, 1, 2, 3, 4)

A primeira criança joga o cubo e tem direito de pegar tantos cubinhos quantos o dado assinalar. As outras crianças jogam o dado e pegam os cubinhos correspondentes ao que lhes aparece na face de cima do dado.

A segunda rodada dá direito a pegar colunas, a terceira dá direito a pegar placas e a quarta dá direito a pegar dedais.

Após todas as crianças terem jogado, cada uma empilha as peças obtidas nas 4 jogadas e é vencedor quem tiver obtido mais unidades.

Numa etapa posterior, poderão anotar numa ficha registar o resultado de cada jogada, verificando quem é o vencedor através dos resultados expressos em numerais.