

30/05/80

I.E. GEN. FLORES DA CUNHA - ESCOLA ESTADUAL DE 1º E 2º GRAUS
LABORATÓRIO DE MATEMÁTICA

CURSO DE ATUALIZAÇÃO SOBRE O ENSINO DA MATEMÁTICA - J. INFÂNCIA

EXPLORAÇÃO DO ESPAÇO

Elaboração: Nelcy Dandoni Borella

I. Conteúdos:

A) NOÇÕES TOPOLOGICAS

- 1. Superfícies abertas e fechadas
- 2. Fronteiras abertas e fechadas (labirintos)
- 3. Linhas abertas e fechadas
- 4. Região interior e exterior a três dimensões
- 5. Região interior e exterior a duas dimensões
- 6. Nº de regiões no plano

B) ADEQUAÇÃO

- 1. Adequação em espaços livres
- 2. Adequação em espaços com obstáculos

C) RELAÇÕES ESPACIAIS

- 1. Dentro - Para
- 2. Em cima - embaixo
- 3. Na frente - atrás
- 4. Longe - perto
- 5. Ao lado
- 6. Entre ou no meio
- 7. Direita - esquerda

O
R
I
E
N
T
A
C
G
A
L
E
S
P
A
C
I
A
L

D) DIREÇÃO E SENTIDO

II. Sugestões de Atividades

A) NOÇÕES TOPOLOGICAS

1. Superfícies abertas e fechadas:

1.1. Exploração de objetos abertos e fechados

A partir
do Mat 1

12. Observação da sala de aula e comparação com o pátio

A partir
do Nível A

A partir do Mat.2

1.3 Jogo da sacola (não transparente) com objetos abertos e fechados:
- uma sacola e uma criança

A partir do Nível A

- duas sacolas e duas crianças

2. Fronteiras abertas e fechadas (labirintos)

A partir do Mat.2

2.1. Labirintos com cadeiras

A partir do Nível A

2.2. Labirintos com barrinhas ou cordas no chão

A partir do Nível A

2.3. Labirintos traçados no papel:
- em folhas grandes para percorrer com os autinhos

Nível B

- em folhas pequenas (de desenho ou de ofício) para percorrer com o lápis

A partir do Nível A

3. Linhos abertos e fechados

3.1. Jogo do trem

idem

3.2. Jogo do gato e o rato

A partir do Mat.2

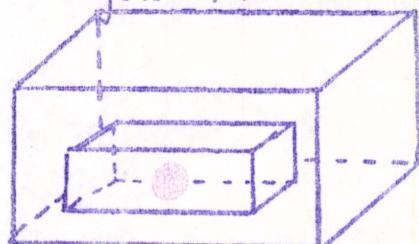
3.3. Enfiar colares

A partir do Nível A

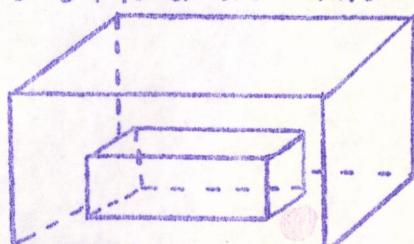
3.4. Colagem sobre linhas abertas e fechadas desenhadas no papel

- 4. Região interior e exterior a três dimensões

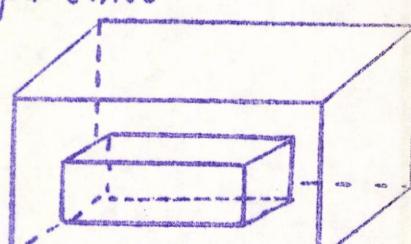
Nível B - Objeto(s) colocado dentro ou fora de caixas transparentes



(a)



(b)



(c)



A partir do Mat2 5. Região interior e exterior a duas dimensões

5.1. Coelho sai da toca

idem 5.2. Chefe-manda

Nível B 5.3 Sapata

A partir do Nível A 5.4. Jogo do tiro certo

Nível B 5.5. Cartões que indicam a localização em regiões

Nível B 5.6. Atividades gráficas

Nível B 6. Nº de regiões no plano : Jogo dos campos