

UMA INTRODUÇÃO PROGRAMADA

A INSTRUÇÃO PROGRAMADA

Por David Nasatir

Prof. da Univ. de Los Angeles

Califórnia - USA.

(Tradução de Nuzia Cortada de Kahan)

Nas páginas seguintes se achará um breve programa sobre I.P., que pode servir como bom exemplo das características básicas da programação ramificada (texto / alterado, scrambled book = Livro Revolto).

O autor deste programa, Dr. David Nasatir, é professor da Universidade de Los Angeles, Califórnia, e foi contratado recentemente pelo Instituto de Sociologia da Faculdade de Filosofia e Letras da Universidade de Buenos Aires. É psicólogo social e doutor em Sociologia.

Este programa se publica com a autorização do autor e do Departamento de Orientação Vocacional da Universidade de Buenos Aires.

Foi extraído do livro *Instrucción Programada y maquinas de enseñar* de Arthur Lumsdaine e outros da Editorial Humanitas que publicou exemplares soltos deste programa para quem desejar usá-lo praticamente.

Este não é uma fáilha de papel comum; forse parte de uma máquina. Durante os últimos anos se produziu um rápido desenvolvimento de tais máquinas e este trabalho foi escrito como uma introdução aos fundamentos básicos das mesmas e a seu emprego no que se chama a "instrução programada".

Para utilizar esta máquina é necessário seguir / muito exatamente as instruções. As instruções, em esbozo, são muito simples: simplesmente responda a pergunta / desta página escolhendo uma das três opções que se apresentam. Sobre a base da sua resposta, você deverá dirigir-se até uma página determinada. Olhe a página que lhe foi indicada. NÃO OLHE NENHUMA OUTRA PÁGINA MÁIS QUE AQUELA / EM DIREÇÃO À QUAL VOCÊ FOI DIRIGIDO. Naturalmente uma pessoa de sua inteligência não deve ter dificuldades para seguir uma instrução tão simples. Vejamos:

PERGUNTA: Ao utilizar uma máquina de ensinar /
não é necessário quer:

- A. Leia com muito cuidado
- B. Siga as instruções exatamente
- C. Responda as perguntas que se apresentam.

Se você escolheu a resposta "A", por favor veja/ a página 5.

Se você escolheu a resposta "B", por favor veja/ a página 4.

Se você escolheu a resposta "C", por favor veja/ a página 8.

Não há dúvida de que você não entendeu isto, ou que você não sabe como seguir as instruções. A única saída é que você tenha chegado a esta página é falecendo as instruções dadas na página 1. Por favor, volte à página 1 e leia-a, novamente, com muita cuidado.

Se você persiste desobedecendo as instruções ou/ simplesmente não deseja aprender o manejo desta máquina / com seriedade, você está perdendo seu próprio tempo e negando o suprêgo da máquina aos demais; agora volte à página 1 e comece de novo!

Naturalmente, é importante que você siga as instruções com exatidão.

O problema aqui é aplicar as instruções que se apresentam no texto. Se você se detiver a pensar sobre isso se dará conta que no texto se dizia que você devia seguir as instruções com muito cuidado, porque logo seguiria para / dar-lhe instruções corretas! "Responde às perguntas que se apresentam nesta página". Quer dizer, devia ter seguido seu próprio juizo e aplicar as instruções que se lhe davam.

A miúdo, existem várias respostas que parecem / ser corretas, sua tarefa consiste em escolher aquela que/ parece ser a melhor. Neste caso, ainda que a resposta "B" seja correta, também o são a "A" e a "C". Não obstante, a resposta "C" (responde às perguntas que se apresentam") é a melhor resposta pois é uma aplicação do conteúdo no tex- te.

O objetivo da máquina de ensinar é orientar o es- tudante através do material de maneira mais eficaz. Para/ fazê-lo, as perguntas são frequentes, e sobre a base da resposta do aluno se comprova até que ponto comprehende o conteúdo. Quando se chegou a esta compreensão é possível/ dirigí-lo em direção de outros aspectos novos ou em dire- ção de uma maneira diferente de tratar os conteúdos, já / vistas. Isto depende de seu nível de compreensão do con- teúdo.

PERGUNTA: Como chegou você a esta página?

- A. Não comprehendi de todo o conteúdo / da primeira página.
- B. Respondi a pergunta da primeira pá- gina de forma incorreta.
- C. Não segui as instruções.

Se você preferiu a resposta "A", por favor veja a pg. 2.
Se você preferiu a resposta "B", por favor veja a pg. 11.
Se você preferiu a resposta "C", por favor veja a pg. 6.



Naturalmente é muito importante que você leia com muita cuidade. Isto é sempre importante, seja o que for / que você leia. Não obstante, o que é essencial para o emprego desta máquina, é que você conteste as perguntas que se apresentam. Você faz isto "de fato", se não não teria/ chegado a esta página. A miúdo, seu embargo, existem várias respostas que parecem ser corretas, sua tarefa consiste em selecionar aquela que parece ser a melhor. Neste caso, ainda que a resposta "A" seja correta, também o são as respostas "C" e "B". Porém a resposta "C" (responda as perguntas que se apresentam) é a resposta melhor, posto / que é uma aplicação do conteúdo do texto apresentado. O objetivo da máquina de ensinar é guiar o aluno através do material de maneira mais eficiente. Para fazer isto, as / perguntas são frequentes e, sobre a base da resposta do aluno, se decide até que ponto compreendeu o material. Quando se toma esta decisão se o dirige em direção de um material ou em direção de uma maneira de tratar o material valho que seja nova, segundo seja seu nível de compreensão/ do conteúdo.

PERGUNTA: Como é que você chegou a esta página?

- A. Não compreendi do todo o conteúdo da 1^a página.
- B. Respondi a pergunta da primeira página de / forma correta.
- C. Respondi a pergunta da primeira página corretamente.

Se você preferiu a resposta "A", por favor vá à pg. 2.

Se você preferiu a resposta "B", por favor vá à pg. 11.

Se você preferiu a resposta "C", por favor vá à pg. 7.



Tôdas as respostas d a primeira página eram corretas. Porém a resposta "C" era a melhor resposta, e não/a que você preferiu. A resposta "C" era a melhor porque exigia de você aplicasse o que acabava de aprender. Isto é o principal na aprendizagem programada, a aplicação de / que você aprende respondendo as perguntas que se lhe formulam. / por isto que algumas vezes há várias respostas / que parecem "corretas", porque se você seleciona uma que demonstra que você realmente comprehende o material que se lhe apresenta e sabe como aplicá-lo, então aquela resposta o levará por uma "via" através do material que é muito/mais curta do que se você seleciona uma resposta que demonstra que você está inseguro de seus conhecimentos. Quando se escolhe uma resposta que demonstra que há alguma / problema na aprendizagem do material, o aluno é levado / por uma via que explica o problema com maior detalhe. Quando o estudante demonstra que está aprendendo o material, é levado por uma via que não trata o problema com tanto / detalhe.

PERGUNTA: Um estudante que aprende o conteúdo mais rapidamente:

- A. Lerá menos páginas que os outros alunos.
- B. Lerá mais páginas que os outros alunos.
- C. Lerá a mesma quantidade de páginas que os outros alunos.

Se você referiu a resposta "A", por favor passe à pg. 10
Se você referiu a resposta "B", por favor passe à pg. 13
Se você referiu a resposta "C", por favor passe à pg. 13



FELICITAÇÕES: Ainda que todas as respostas apresentadas fôssem corretas, a resposta "C" era a melhor, / porque era a aplicação do conteúdo do texto.

O propósito da máquina de ensinar é orientar o/ aluno através do material da maneira mais eficaz possível. Para fazer isto, as perguntas são freqüentes, e sobre a base da resposta do aluno, se estabelece uma decisão que/ o dirige em direção de novo material ou em direção de um novo tratamento de material velho, segundo o nível de compreensão do material.

PERGUNTA: Como chegou a esta página?

- A. Compreendi a "lição" da primeira página.
- B. Dei a resposta correta para a primeira página.
- C. Segui as instruções.

Se você escolheu a resposta "A", por favor passe à pg. 10
 Se você escolheu a resposta "B", por favor passe à pg. 6
Se você preferiu a resposta "C", por favor passe à pg. 4

Muito Bem! É importante ter um pouco de confiança em si mesmo.

Como muitas outras máquinas, a máquina de ensinar está construída para ser usada para um só propósito, porém dentro de uma grande variedade de contextos. Isto é, a máquina tem por fim ensinar. Não só ensinar Matemática ou Sociologia ou Inglês, mas ensinar. A máquina tem como objetivo ensinar qualquer curso que possua estrutura lógica. E tem demonstrado eficaz para ensinar conteúdos tão diversos como a psicologia, a álgebra e o castelhano. Por demonstração queremos dizer que se um grupo de alunos fôssem distribuídos ao azar, a metade deles num curso de ensino por uma máquina, e a metade no mesmo curso ensinado por um professor, os alunos formados ou instruídos pela máquina e os alunos instruídos pelo professor responderiam igualmente / bem nos exames finais.

PERGUNTA: Um dos problemas permanentes da Universidade de Buenos Aires (em todas as faculdades) é a grande quantidade de alunos que estão inscritos nos cursos "introdutórios" e as poucas facilidades com que se conta para sua instrução. Crê você que as máquinas de ensinar poderiam ser utilizadas de / alguma maneira para aliviar este problema?

- A. Não
- B. Não sei
- C. Sim

Se você preferiu a resposta "A", por favor passe à pg. 3

Se você preferiu a resposta "B", por favor passe à pg. 2

Se você preferiu a resposta "C", por favor passe à pg. 12

Muito Bem! Ao selecionar a alternativa "A" você / demonstrou que entende o mecanismo central desse máquina , que é a apresentação de incrementos relativamente simples/ de conhecimentos, e logo seu exame imediato para ver se êste conhecimento foi suficientemente bem assimilado pelo aluno de modo que possa aplicá-lo ao responder uma pergunta

Desde logo, a máquina que você tem em suas mãos é a variedade mais simples das máquinas de ensinar. Construíram-se e podem-se construir tipos de máquinas muito mais / complexos. Porém todos se baseiam no anterior e diferem só em três aspectos:

1. A forma mecânica em que o texto, as perguntas/ e as respostas se apresentam.
2. A complexidade das alternativas que se proporcionam.
3. A capacidade para modificar as "Vias" da máquina sobre a base da experiência obtida com o emprego mesmo da máquina. Isto é, se guarda um / registro das classes de problemas que surgem / com o emprego daa máquina, das classes de erros que são os mais comuns, e logo o "programa" da máquina se modifica para solucionar êste / problema.

PERGUNTA: Que impressão tem agora sobre seu conhecimento / da "instrução programada"?

- A. Estou completamente confuso.
- B. Tenho confiança de que comprehendo completa mente tudo que se disse até aqui.
- C. Creio que comprehendo, porém ainda me sinto um pouco inseguro de mim mesmo.

Se você preferiu a resposta "A", por favor passe à pg. 2
Se você preferiu a resposta "B", por favor passe à pg. 12
Se você preferiu a resposta "C", por favor passe à pg. 9

Não, você não respondeu incorretamente a pergunta da primeira página. Todas as respostas da primeira página/eram "corretas". Só que a resposta "C" era a melhor resposta porque exigia que você aplicasse o que acabava de aprender. Este é o assunto principal da aprendizagem programada e aplicação do que você aprende para a contestação das perguntas que se lhe fazem. É por isto que algumas vezes várias respostas parecem ser "corretas", porém se você seleciona uma que realmente demonstra que você compreendeu o / conteúdo apresentado e sabe como aplicá-lo, então sua resposta o levará por uma "via" através do material, que é / muito mais curta do que se você seleciona uma resposta que demonstre que você está inseguro de seu conhecimento.

Quando se escolhe uma resposta que demonstra que há alguma dificuldade na aprendizagem de material, então o aluno é levado por uma "via" que explica o problema com / muito maior detalhe.

Quando o estudante demonstra que está aprendendo o material, é levado por uma via que não se trata os problemas com tanto detalhe.

PERGUNTA: Um aluno que aprende o material mais rapidamente deverá:

- A. Ler menos páginas que os outros alunos.
- B. Ler mais páginas que os outros alunos.
- C. Ler a mesma quantidade de páginas que os outros alunos.

Se você preferiu a resposta "A", por favor passe à pg. 10.

Se você preferiu a resposta "B", por favor passe à pg. 13.

Se você preferiu a resposta "C", por favor passe à pg. 13.



Se você estiver interessado em dedicar alguma parte de seu tempo e de sua energia no desenvolvimento das máquinas de ensino ou se você quiser aprender algumas coisas / mais sobre este tema procure bibliografia específica.

(você promete)

* * * * *

NÃO! NÃO! NÃO! Você não compreendeu o sentido do anterior. A grande vantagem da aprendizagem "programada" é do emprêgo das máquinas de ensinar é que cada aluno pode a vançar não só de acordo com seu ritmo, mas também de acordo com sua profundidade. Assim os alunos que têm dificuldades para apreender o material(o qual está indicado por / suas respostas às perguntas) são levados por uma via, através de páginas, que explica o problema com detalhes cada / vez aumentados. Aqueles que demonstram que são capazes de/ aplicar os conhecimentos que obtiveram pelas respostas às perguntas, são levados por outra via (caminho) que lhes exige o máximo de sua capacidade com um conjunto de perguntas mais difíceis ou enriquecidas. Ainda que algumas vezes os alunos guiados ao largo de distintas vias da máquina de ensinar possam achar a mesma página, isto é, só a excessão Ordinariamente, o aluno mais rápido pode apreender a mesma quantidade de material que o lento, lendo uma menor quantidade de páginas que apresentem o material numa forma mais condensada.

PERGUNTA: A aprendizagem programada proporciona a cada aluno:

- A. Uma combinação única de páginas de texto e de perguntas.
- B. A mesma combinação de páginas de texto e de / respostas.
- C. Uma quantidade única de informação.

Se você tiver respondido a resposta "A", por favor passe à página 10.

Se você tiver preferido a resposta "B", por favor passe à página 2.

Se você tiver preferido a resposta "C", por favor passe à página 3.