# Laboratório de Maternática Grupo de Estudos sobre o Ensino da Matemática Porto Alegra

Metodologia

para introdução

dos números inteiros

Land

Algumas sugestões de atividades inspiradas na livro "Mathematique 6º" de E. Gallion

Traduções e adaptações de Esther Pillar Grossi

# Jugo verde-toriche des im sendantes entites vo joyo des sentites ve

1. Procuma mais quatro colegas o constitui um grupo de trabalho.
Vais jogar com tema colegas de grupo. Vocês terão necessidade de pequenos cartões de duas cores (verde e vermelho). Sobre cada cartão de maio de la colega de cores (verde e vermelho).

Sobre cada cartão vermelho, ou no vai escrever un natural 0.1,2,3.
4.5.6. Vocas sinda utilização piose ou feddos. Enfim, vocês vão proparar un quadriculado do tipo seguinte, con quinte linhas.

0								200121				1		10
	6	5	4	3	2	1	Partido		-1	3	4	5	6	Par Virado
elinha								MALE CONTRACTOR	4			>		(5,3)
		A STATE OF THE PARTY OF THE PAR		*****	1		1		10 DE	250				

2 -- Regra do jogos

Aquele que joga coloca o pião na casa de partida de uma linha. Ele tira primeiro um cartão verde, logo um cartão vermelho. Suponhamos que o cartão verde tenha o número 5 e que o cartão vermelho o número 3. Desloca-se o pião 5 casas no sentido verde e sem contar a casa de partida — ele se encontrará na casa 5 (verde); após, a partir da casa 5 (verde) desloca-se o pião 3 casas no sentido vermelho. O pião se encontrará definitivamente na casa 2 (verde). Deixa-se o pião neste lugar e anota-se no fim da linha correspondente o par (5,3). Recoloca-se no jogo os cartões tirados. O outro jogador recomeça na outãa linha com um outro pião, a assim por diante, até que todos os componentes do grupo tenham jogado. Será vencedor aquele que tiver seu pião mais à direita. Atençãos Não confundir o par (5,3) que conduz a casa 2 (verde) e o par (3,5) que teria conduzido a casa 2 (vermalha).

3.- Fazer mais duas partidas no mínimo, deste jogo, no teu grupo, sempre registrando os resultados.

4. Observa e analisa o que vocês fizeram, procurando anotar duas descobertas ou conclusões.

Hoje vamos estudar os resultades obtidos no jogo dos sentidos vende e vermelho.

Em primeiro lugar, vamos coletar todos os resultados obtidos pelos diversos grupos. Tomem a folha dos resultados do jogo. Vamos
anotar sobre uma só folha todos os pares que conduziram os piões
a casa verde-2. Esta folha será chamada 2-verde.
Os pares tais como (4,4) (6,6) ... vão so encontrar sobre uma
nova folha. Como poderemos chamá-la?
Façamos as folhas de todos os resultados de jogos obtidos nas
partidas de aula antérior.

Talvez todos os pares possíveis, com os cartões que vocês dispunham, não foram tirados na classe. Completem as folhas, imaginando estes pares. Se houvesse mais cartões, nos teríamos escrito outros pares sobre as folhas e teríamos obtido novas folhas. Sobre qual folha escreveríamos o par (124,127) ? e o par(62,45) Qual é o segundo termo do par (62, ) sabendo que ele se encontra sobre a folha 13-vermelho? Procura para cada folha o par que conduz o pião à casa correspondente pelo "trajeto mais curto". Circumda este par. Para a folha 3-vermelha é o par (0,3) ? Qual é este par para a folha 4-verde ? Para a folha 0? Qual é o nome da folha oujo par circumdado é (x,o)? Qual é o nome da folha para a qual o par oircundado é Qual é o nome da folha oujo par circumdado é (6,0)? Quem teria ganho a partida se os 5 pares tirados num grupo fossems (13,5) (4,8) (18,9) (5,14) (0,10) sabendo que o primeiro cartão do par é sempre vende ?

# Jogo das casas

Material: cartolina, tescura, envelopes, cartões ou folhas de papel.

Recorta em cartolina pequenos quadrados e triângulos. Coloca quadrados em algums envelopes, em outros, triângulos. Enche envelopes com 1,2,3,4,5,... quadrados. Faze o mesmo com triângulos. Põe os invelopes com quadrados de um lado e os com ipângulos, do outro. Deixa alguns envelopes vazios em ambos os lados. Toma um envelope do lado dos quadrados e um envelope do lados dos triângulos. Com um quadrado e um triângulo, tu podes formar uma casa. Por exemplo, se pegaste 3 quadrados e 4 triângulos, formas 3 casas; sobra um triângulo. Toma ema folha e escreve em cima:

1<sup>6</sup> (3.4)

Inscreve nesta folha o par (3,4).
Os pares (7,8) e (12,13) também podem ser instritos nesta folha?
Se tu tomares 11 quadrados e 5 triângulos, tu formas ..... casas.
Sobrarão .....

Qual será a folha do par (11,5)?
Inscreve outros pares na folha do par (11,5).
Toma novas folhas que se chamarão

1°, 2°, 3°, ..... 2°, 3°, .....

Inscreve nestas folhas ao menos cinco pares de números que lhes correspondam. Por exemplo:

# O trajato de um ônibus

O cobrador de um ênibus do linha em mossa cidade, conto os possageiros, logo apos a partida do seu ponto intrialo Dopole da primeira parada, el conto no miento os passageiros.

Els anota "3 a mais" numa rolha de seu cadernanho. Pode ser que 5 passageiros tenham subido no ônibus e 2 tenham descido. Anota esta possibilidade pelo par (5,2).

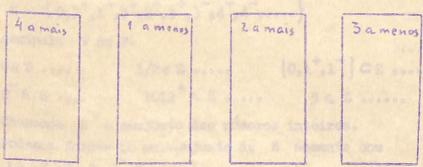
Há outras possibilidades que resultariam em "3 a mais"?

Quais ? Anota-as sobre uma folha.

Se tivesce acontecido o seguintes 2 passageiros subirem no ôn bus, 5 passageiros desceram, o que o cobrador anotaria em seu caderninho ? Que outros paros levariam à mesma conclusão ? Forma uma folha para este caso. .
Forma folhinhac para "4 a mais" o "1 a menos" = "2 a mais". Inscreve nelas vários pares.

Porque após algumas paredas, não houve modificação no número de passagoiros, mesmo que algums tenham descido e outros tempos aubido ?

Modelos de folhas:



Circumda para a folha "3 a mais" o par que faria a movimenta-

## Comparação dos jogos

Toma agora as folhas dos 3 jogos (verde-vermelho, das casas e do cobrador). Observa-as atentamente.

Compara a folha 3-verde do jogo verde-vermelho, a folha 3 do jogo das casas e a folha "3 a mais" do cobrador. O que podes constatar comparando-as ? Elas contêm pares diferentes ou os mesmos pares ? O par circundado em 3-verde coincide com o proircundado na folha "3 a mais" ?

Uma so folha pode substituir todas as três; ela se chamara 3. Passa tombém nesta folha uma linha em volta do par que estava circumdado om 3-verde e "3 a mais".

Do mesmo modo, as folhas 3-vermelho, 3<sup>A</sup> e "3 de menos" serão substituidas por uma so folha chamada 3.

Faze a nova folha para 5-vermelho, 5<sup>a</sup>, "5 de menos".

Realiza todas as substituições para as outras folhas que possues.

Cada nova folha representa uma família de pares ordenados.

Observa se aconteceu, ao menos uma vez, de um mesmo par ordenado ter sido escrito em 2 folhas distantas. Simo Mão Mão Façamos um conjunto, cujos elementos sejam estas famílias de pares. Isto é possível, porque os elementos são bem determinados. Representemos os seus elementos pelo nome de cada uma das folhas e o simbolizemos por Z.

Assinala V ou F.

Chamamos Z o conjunto dos números inteiros. Podemos formar um subconjunto de Z somente com

{0,1,2,3,4,5,....} que chamaremos de inteiros positivos e o representaremos por Z. Procura nas folhas 1,2,3, qual foi o par circumdado.

O que êles têm em comum ?

Pedemos formar também o subconjunto

O que constatas analisando as folhas que lhe correspondem ?

Assinala as frases verdadeiras após tua análise:

.... Nos pares ordenados, o primeiro número é sempre menor

Nos pares ordenados só aparecem números acima de 5.
.... Us pares circundados possuem sempre um zero à esquerda.

#### Completas

$$z^{\dagger} \cap z^{-} = \cdots$$

## Z. conjunto dos inteiros

N é um conjunto de números, chamado conjunto dos números naturais. Tu já o conheces e muito trabalhaste com êle.

$$N = \{0,2,2,3,4,5,6,7,0000\}$$

Cada elemento de N é a propriedade numérica (a quantidade de elementos) de um conjunto discreto.

Em N nos sabemos fazer adições e multiplicações, assim como subtrações e divisões que são operações inversas das duas primeiras.

Porem, enfrentamos com relação às duas últimas, algums problemas. Vamos ver um problema que encontramos com a subtração. Se queremos fazer a diferença 5-3, temos facilmente uma respos ta. O número que adicionado a 3 der 5 é a diferença 5-3. Porem, se quisermos fazer 4-7, teremos que encontrar um número natural que adicionado a 7 dê 4. Isto é possível?

Da outros 5 exemplos de diferenças para os quais não encontramos solução, no conjunto dos números naturais.

Isto é um defeito dos conjunto dos naturais que limita a sua utilidade. Porque, embora a pergunta 4-7 ? não tenha significado em N, há problemas práticos que conduzem precisamente a esta pergunta. Por exemplo: se a temperatura é de 3 graus, qual será ela depois de a columa de mercurio descer 5 graus ? Seria útil ter um conjunto numérico que pudesse servir de resposta a esta pergunta.

Tu achas que Z resolve êste problema ?

Quando jogamos baralho (buraco, canastra, etc) em cada partida, ou somos felizes e conseguimos pontos favoráveis ou te mos que descontá-los, e estamos em presença de números positivos e negativos.

Se tu conheces outros jogos onde também aparecem pontos positivos e negativos, escreve-os aqui.

Assinala outras situações práticas que nos conduzem à necessidade de considerar pontos positivos e negativos.

l.- Débitos e créditos 2.-3.-

Os números inteiros (que comportam os positivos e negativos) serão úteis cada vez que estamos diante de situações antagônicas, que são frequentes em nossa vida.

### Adioão dos inteiros

1) Vamos faser novamente o jogo verde-vermelho, porém dentro de uma nova modalidade. Cada jogador vai jogar 2 vêzes, antes do seguinte entrar em ação, isto é,vai retirar 2 pares de cartões (verde a vermelho). Com o mesmo pião, cada elemento do grupo vai percorrer os trajetos determinados pelos 2 pares de cartõe tirados.

e)Por exemplo: Se alguén retira primeiro (4,6) e depois (5,2), êle deslocará seu pião 4 casas no sentido verde, 6 casas no sentido vermelho, 5 no sentido verde e 2 no sentido vermelho. Ele se encontrara no fim do trajetos na casa ..... Deima piño nesta casa e escreve os 2 pares tirados na columa mais de direita.

Todos os componentes do grupo fazem suas jogadas. Terá ganho quem estiver mais a direita.

Questão: Se alguém, após ter tirado 2 pares de cartões, quises fazer successivamente os trajetos de ambos os cartões verdes depois os trajetos dos cartões vermelhos, terá direito, ou istalterará a posição final do pião ? Façam a experiência.

b) Por examplo: Pares (4,6) e (5,2). Primeiro se deslocam 4.5 casas no sentido verde, depois 6.2 no sentido vermelho, dará mesmo resultado que o obtido em a)?

O pião vem a so encontrar na mesma casa ? Sim....

Vou F?
Se alguém tivesse tirado o par (9,7) teria feito trajeto equalente a quem tivesse tirado os pares (4,6) e (5,2).

Tirando-se os pares (3,2) e (554) após os devidos trajetos, o pião se encontrará na mesma casa que tirando o par (8,7).

O par (6,10) corresponde aos pares (2,5) e (4,5) no jogo de hoje.

#### Portanto:

(4,6) depois (5,2) podem ser substituides por (9,8)

Completa

(4,6) pertence à folha .....

(5,2) pertence à folha ....

(9,8) pertence à folha

Escolhe na folha de (4,6) un outio par. Escolhe na folha de (5,2) un outro par. Joga como em 1).

Recomeça à ou 4 vêzes, sempre escolhendo um par da folha de (4,6) e um par da folha de (5,2). Joga como em 1) e preenche o quadros

substitui-se	por	que pertence à folha				
(4,6) depois (5,2) (,) depois (,) (,) depois (,) (,) depois (,)	(9,8) (,) (,)	000				

Todos os primeiros pares pertencem a folha 2 ? Sim... Mão...
Todos os segundos pares pertencem a folha 3 ? Sim... Mão...
", Resumindo, os resultados do quadro, tu podes escrever:
2 3 = 1

Bisemos que a "soma" dos inteiros 2 e 3 é igual a 1 .

Completa o quadro seguinte:

le par	So par	substitui-se	folha do	folha do	folha do paros substitu
(3,5)	(2,6)	( , )			
	(0.)				
(2,4)	(,)	(4,10)	putro par	a mile	ASS MONEY
(7.4)	(10,8)	(,)			
(6,3)	(0,0)	(8,3)			
(9)	(7,5)	(11,6)			
(3,0)	(49)	( ,2)			

Resume estes resultados como acima (\*).

# PROPRIEDADES DA ADICÃO EM Z Elemento neutro

Tirar (3,3) e (4,1) no jogo verde-vermelho significa:

Ha outros pares que atuarão no jogo como (3,3) e (4,4).
Da mais 7 destes pares.

Estes pares encontram-se todos na folha ........ Sendo x,y,z números inteiros, distintos 2 a 2, estes pares, genericamente podem ser representados por ......

Os pares (x,x) e (y,z) corresponde levar o pião à casa( , )

Procura, agora em Z os y tais que:

0 que tu canstatas ?

Dizemos que O é elemento neutro para a adição des inteiros.

# Elemento simptrico

Tu ja encontraste adições como 3 + 3 = 0

Dizemos que o inteiro 3 tem por simétrico 3 e que o inteiro 3 tem por simétrico o inteiro 3.

Complete:
2 tem por simétrico .....

63 tem por simétrico

5 tem por simétrico .....

O tem por simétrico .....

1 tem por simétrico......

Quando adicionamos dois inteiros simétricos um do outro o resul

tado é .....

.....0 ..... igual a um deles

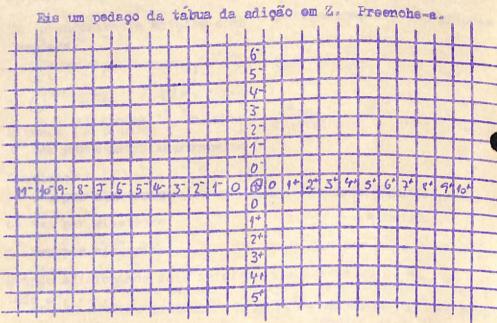
# Tábuas

Observa o desenho abaixo. Acima e à esquerda do trçado está um pedago da tábua da adição em Z ; em baixo e à direita, um pedago da tábua da adição em Z .

Anotamos ja agguns resultados:

3 + 2 = 5 2 + 1 = Preenche as demais casas vazias.

3	-		-	2+	+	1	10	3+	
-			5°	-			ĩ		
				3			1		
_	E"	4-	2"	2-	4-	0	(F)	0	
	13		1	~		-	2		-



Utilizando esta tábua, encontia os inteiros x,y,z e t, tai que:

Complete as igualdades seguintes; para isto, se ainda tiver necessidade, tu poderás representar cada inteiro por um pasua folha e utilizar, por exemplo, o jogo verda-vermelho.

$$8^{+} \oplus 8^{-} = \cdots$$
  $16^{+} \oplus 4^{+} = \cdots$   $2^{-} \oplus 33^{-} = \cdots$   $17^{-} \oplus 17^{+} = \cdots$   $11^{+} \oplus 7^{+} = \cdots$   $11^{+} \oplus 8^{-} = \cdots$   $11^{+} \oplus 8^{-} = \cdots$   $11^{+} \oplus 14^{-} = \cdots$ 

T

Adição de diversos inteiros

Se tu tens 3 + 17 = 4 e 4 tu adicionas a 6 tu obterás

Tu podes escrever: (3+  $\bigcirc$ 7 )  $\bigcirc$ 6 = 2+

Complets: 7 + 6 = .....

A 3 adicionas 1 , tu obtens 3 @1 = 2

Tu podes então escrever:

(3<sup>†</sup> ⊕ 7<sup>-</sup>) ⊕ 4<sup>-</sup> = 3<sup>†</sup> ⊕ (7<sup>-</sup> ⊕ 6<sup>+</sup>)
0 lugar dos parênteses não intervem aqui; pode-se portanto
primi=los.

3+ 97 + 6+ = 2+

Efetua 18 + 7 + 14 (Tu podes efetuar primeiro 18 + 7 e adicionar 14 ao rea do, ou efetuar primeiro 7 + 14 e adiconar 18 ao result

Efetus 8

27<sup>+</sup> ⊕ 14<sup>+</sup> ⊕ 75<sup>-</sup> 32<sup>+</sup> ⊕ 15<sup>+</sup> ⊕ 15<sup>-</sup> 67<sup>-</sup> ⊕ 17<sup>-</sup> ⊕ 42<sup>+</sup> 38<sup>-</sup> ⊕ 38<sup>+</sup> ⊕ 17<sup>-</sup>

# SUBTRAÇÃO EM Z

Se o inteiro d é val que d +7 = 1 verifica-se também que d + 7" + 7" = 1" + 7" 7 + 7 = 0 o que nos permite escrevele d = 1 + 7+

Verifica-se igualmente que verdedeiramente a soma dos inteir 6 e 7 e igual a l . A partir destes fatos, definiremos algo novo no conjunto dos teiros - a diferença. Recrevemes d= 1 G/ e chamamos d a diferença dos inteiros 1 . 7 . Qual a diferença entre os inteiros 7 e 1 ? De acôrdo com o que veio antes, a diferença será o inteiro q adicionado a 1 dê 7, isto e, x 1 = 7. Para encontrar x como se deve proceder ? Olha novamente o se fez para encontrar d. Tenta encontrar x.

Se não conseguiste fezê-lo só, lê as orientações que seguem Tu deves fazer uso do simétrico de um dos inteiros que apare em: z@l = 7 . É o simetrico de 1 ou de 7 ? Adicions os ambos os lados da igualdade e encontrarás x.

Completa: ? @1 = ...... Qual é a diferença entre os inteiros 5 e 3, isto é, que o inteiro z tal que z 3 = 5 ?

Completa: 5 0 3 = .....

Eretus: 67 0 12 ; 52 0 15 + ; 39 0 127; 18 0 18. Usando máquinas, encontra as saidas: 6 45

ender steeb on one candinal ed nd estimbatery sailor san oachs a erall ones recrieful sob ospertdue ab acrogatiq eb sodat a esall

eaternten son psidua s moo saequot ? asbidonesiq rea meboq eseso es esboll

\*\*\*\*\*\* = +EL @ + \*\*\*\*\* = # = FT s stelumol

serverines & & fe f casacaca m E im T ocassess = E Dit process a EI to A acreeouses = FT

(TRINA mu e V sorietni mu e x) seconope ash seconfor as satrooms

43+⊕ x = 13+

13 + A = 11

E 1 = E 1 = E T + 1 = 1 0 L +4 @ F = 1 @ T

onod ed easty un

S = A + TT

4 = x + TT

cocitionis nes asnotoths è orietni mu rismidu?