LOCAL!

NOME: Saquinhos azuis AUTOA: Confecção simples

Nº DE JOGOS:

NO DE PEGAS: 4

OESCRIÇÃO: quatro sacos de pano azul de 3 tamanhos diversos.

UTILIDADE: agrupamentos

REGISTRO: 103.1

NOME: Configurações
AUTOR: OBX
Nº DE JOGOS:

Nº DE PEGAS:

DESCRIÇÃO: Configurações dos números de

UTILIDADE: Ensino dos nos de 1a 10. Memorização fatos fáceis.

AEGISTAO: 106.1

NOME: Cartaz

Nº DE JOGOS:1

Nº DE PECAS:1

DESCRIÇÃO: Cartazes sobre conjuntos, corres pondência, ordenação, eperacpes com conjuntos.

UTILIDADE: Conjuntos, ordenação, operações com conjuntos, corres pondência.

REGISTAD: 104.1

NOME: Letras

AUTOR:

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS: 26

DESCRIÇÃO: Letras do alfabetodefmadeira.

UTILIDADE: conjuntos, eixos de simetria.

LOCAL: NOME! Lique lique AUTOR:

Nº DE JOGOS: Nº DE PEÇAS: Varias

REGISTRO: 107.1

DESCRIÇÃO: Várias peças de ligue-lique em plástico de vávias cores.

UTILIOADE: Conjuntos.

LOCAL: REGISTRO, 108.1

NOME: Régua para parede

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1

DESCRIÇÃO: Réqua de papelão ilustrado para colocar na parede

UTILIDADE: Medida de altura ou comprimento.

LOCAL!

REGISTRO: 109.1

NORE: Tabuada

AUTOR: Alunos do la grau.

Nº DE JOGOS: 1 Nº DE PEÇAS:

DESCRIÇÃO: tabuada simples.

Utilidade: Fixação dos fatos básicos.

LOCAL: REGISTRO: 110-1

NOME: Fatoração - Laurias

AUTOR: Alunos do 1º Grau

Nº DE JOGOS: 1 Nº DE PEGAS:

DESCRIÇÃO: jogo simples sobre fatoração.

Utilidade: Fatoragão.

NOME: Dominó, frações decimais.

AUTOR:

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS:

DESCRIÇÃO:

Domino constituido por 27 cartelas explorando a equivalência de frações decimais.

UTILIDADE: Equivalencia entre frações decimais.

Registro M1.1 Local: Nome: Jogos sobre R+ Autor: Nº de peças: Nº de jogos: 5 Descrição: 1) Memoria decimal: Cartois contendo nº decimais e fraesis, decimais.

2) Bingo: Cartelas com nº decimais e fichas com fraçois decimais.

também com nº decimais.

4) Domino: Cartoes com fraçois decimais.

5) Ambra - cabeça: Cortois com operaçois (adição

REGISTRO: 111.2

NOME: Domino de frações; adição e subtração de frações homogêneas e heterogêneas.

AUTOA;

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS: 36

DESCRIÇÃO: Trinta e seis cartinhas com a adição de frações homogêneas e heterogêneas. UTILIDADE: Adição de frações. OLSCRICAD: cinquenta eosto copos bran-cos e quatorze brances. e ozur (gioudes e Utilidade: Contagem, conjuntos. Nº de le gas: Vários : 10tuA

1.0CAL: REGISTRO: 122.1

Nome: Copos plaísticos

NOME: Esquadros

AUTOM:

Nº DE JOGOS:5

REGISTRO: 114.19

Obs. - Cedidos ao Audiovisual:

Audiovisual: 114.1, 114.3.114.4, 114.5

Nº DE PEÇAS: 5

DESCRIÇÃO: Cinco esquadros de madeira com 50 cm de comprimento.

UTILIDADE: Geometria.

REGISTRO: 113.1

Nº DE PEÇAS: 1

NOME: Escada.

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 4

NE UE JUGUS. 9

DESCAIÇÃO: Eseada de madeira em três

UTILIDADE: ?

REGISTRO: 115.1.

NOME: Transferidor

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS: 1

DESCRIÇÃO: Transferidor de madeira.

UTILIDADE: Geometria

REGISTRO: MG. 1 a LOCAL: 116.3 NOME: Régua Obs. - Cedidas ao Audiovisual:116.1 116.3 AUTOR: Nº DE PEÇAS: 3. Nº DE JOGOS; 3 DESCRIÇÃO: Régua de madeira de 100 cm.
UTILIDADE: Geometria
Obs: uma das réguas está em estado
precário.

REGISTRO: 16.4

NOME: Régua

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS; 1

DESCRIÇÃO: Régua de madeira com 60cm. UTILIDADE: Geometria

NOME: Régua AUTOR.

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS: 1

DESCRIÇÃO: régua de 40 cm de madeira.

UTILIOADE: Geometria

REGISTRO: 116.5

LOCAL: REGISTRO: 117.1

NOME! Suporte de madeira

AUTOR! Nº DE PEÇAS; 1

OESCRIÇÃO: Suporte de madeira

LOCAL: RECISTRO: 18.1

NOME: Péndulo

AUTOR!

Nº DE FOGOS:1 Nº DE PEGAS:1

DESCRIÇÃO: um pêndulo simples de confec. ção caseira, bola de metal ejelástico.

Utilidade! Física.

LOCAL: REGISTAO: 119.1

Nº DE PECAS: 1

NOME: Metro

AUTOR:

DESCRIÇÃO: metro de madeira

UTILIDADE: Geometria Sistema Métrico

REGISTRO: 120.1

NOME: A BACO MULTIBASE

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS: 172

DESCRIÇÃO: Placas em plastico (21x12cm) possuindo pinos dispostos em Teolunas et linhas; 160 pla quinhas em 8 eores permitem as operações até a 7º ordem do Sistema de Vumeração. As plaças com pinos sas em número de seis, A altura dos pinos destas permite a colocação do no de plaquinhas permite à base menos 1. Todo omaterial descrito está eolocado dentro de uma eaixa vermelha de plástico com tampa bran-ca transparente. UTILIDADE: Representação dos números; prin-elpio do valor posicional, trocas de ordens; operações de adição, subtração, multipli-cação e divisão em N e também com números decimais. As cores simbolizam as poténcias. Um codigo de cores é escolhido arbitrariamente e é necessário respeitá-lo durante todo o trabalho.

A memorização da valor das plaquinhas mes mo
fora dos pinos das plaças é essencial. Ela favorecerá a abstração das noções de base e potência, que fundamentam nossa maneira de escrever os números segundo a valor posicional.

REGISTRO: 121.1

NOME: CUBO DESMONTAVEL

N: DE JOGOS:1

Nº DE PEÇAS: 7

DESCRIÇÃO:

Sete peças na forma de pris mas retangulares e qua drangulares nas cores verde,
qualares e qua drangulares nas cores verde,
amarela, a zul, roxo, laranja, vermelho, marron,
que arranjadas entre si formam um cubo.

UTILIDADE: Percepção espacial

REGISTRO: 122.1

NOME: Multibase colorido

AUTOR:

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS: 155

DESCRIÇÃO: 1 cubo, base 10 (br); 10 placas, base 10 (verm); 30 barras azuis, base 10; 2cu-bos, base 5; 25 barras azuis, base 5; 25 barras azuis, base 5; 2 cubos, base 4; 8 placas, base 4; 20 barras, base 5; 2 cubos, base 4; 8 placas, base 4; 20 barras, se 4; 2 cubos, base 3; 6 placas, base 3; 10 barras, base 4; 2 cubos, base 3; 6 placas, base 3; 10 barras, base 3; 2 barras gigante, base 2; 4 placa gigante

REGISTRO: 123.1

NOME: Arvores

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS: 60

DESCRIÇÃO:

Cinco tipos diferentes de árvores nas cores verde, azul, vermelho, marron, amarela, laranja em madeira rugosa e lisa.

REGISTRO: 125.1

NOME: Quadros para ordenação

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS:
5 qua dros, 1 tabaleiro.

DESCRIÇÃO:

Um tabuleiro de eucatex para encaixe de 5 quadros representando fatos de uma história a serem ordenadas.

LOCAL;

AEGISTAO: 126.1

NOME: Barras ampliadas Cuisenaire

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS: 1

DESCRIÇÃO:

Suporte retangular com 80cm x 30cm. Neste esta inseridas barras representativas do material de Cuise naire ampliadas nas seguintes

dimensoes: barra branca (3cm x 3cm); barra vermelha (6cm x 3cm); barra verde (9cm x 3cm); barra mava vi lha (12cm x 3cm); barra amarela (15cm x 3cm);
barra verde escuro (18cm x 3cm); barra preta (21cm x
3cm); barra marron (24cm x 3cm); barra azul (27am x
3cm); barra laranja (30cm x 3cm).

Utilidade: Memorização das barras do material citado edos valores das mesmas.

REGISTAO: 127.1 e

NOME: Barras material Cuisennaire.

AUTOR: Cuisennaire.

Nº DE JOGOS: 2

Nº DE PEÇAS! 2

DESCRIÇÃO: representação das barras do material de Cuisemaire formando quadro de monstrativo.

UTILIDADE: Fixação das cores do material.

REGISTRO; 128.1 LOCAL: NOME: Sólidos Geométricos - Piramides AUTOR: Nº DE JOGOS: 1 Nº DE PERAS: 6 DESCRIGAD: O material e confeccionado e acri. lico e composto das seguintes peças: - Pirâmide regular pentagonal - Pérâmide reguler quadrangular - Piramide regular hexagonal - Piramide regular triangular

- Pirâmide oblique que drangular - Tronco de pirâmide : regular quadrangular

UTILIDADE: O material e' utilizado, em especial, para o estudo da Geometria Espacial

LOCAL; REGISTRO: 129.1 NOME ; solidos Geomé Tricos - Prismas AUTOR: Nº DE J0605; 1 Nº DE PEÇAS: 6 DESCRIÇÃO: O material e' confeccionado em acrilico e composto das seguintes pecas; - Prisma regular quadrangular - Prisma regular triangular - Prisma regular pentagonal - Prisma regular hexagonal

- Prisma obliquo (abase e' um retenguio)
- Prisma obliquo (abase e' um retenguio)

UTILIDADE: O material e' utilizado, em especial, para o estudo da Geometria Especial.

REGISTRO: 130.1 LOCAL; NOME: Solidor Geométricos - Poliedros AUTOR; Nº DE JOGOS: 1 Nº DE PEÇAS: 5 DESCRIÇÃO: O material é confecuionado em acrilico e composto das seguintes peças: - Hexaedro regular - Icosaedro regular - Dodecaedro regular - Tetraedo regular

- Octaedro regular

UTILIDADE: O material é utilizado, em especial, para o estudo da Geometria Especial. LOCAL :

NOME: jogo des Patinhos

AUTOR: Nely D. Boulla

Nº DE J0605: 1

Nº DE PEGAS: 6

DESCRIÇÃO: O jogo possui doze elementos feitos de Vulcaespuma" com os seguintes atributos: tres cores; 2 tamanhos; 2 espessuras

UTILIDADE: Lógica (atributos e valores), relações; tearia de conjuntos

REGISTRO: 136.2

LOCAL:

NOME: jogo dos autinhos

AUTOR: Nelcy D. Borella.

Nº 06 J0605:

Nº DE PEGAS: 6

DES CRIÇÃO: Jago que possui 12 peças feita, de "espuma" com os seguintes atributos: 3 cores; 2 tamanhos; 2 espessuras OTILIDADE: Jógica (atributos e valoses); relações; teorie de conjuntos.

LOCAL: REGISTRO: 138.1

AUTOR: Barninhas seriodas

Nº DE JOGOS: 1 Nº DE PEÇAS: M

DESCRIÇÃO: Onze barrinhas brancas com medidas Variando de 8em a 18 em, tendo 1 cm de diferença entre elas. VIII DADE: Teste de Seriação; estudo de ordenação; operações; medidas LOCAL: REGISTRO: 140.1

Nome: Nônio

AUTOR :

Nº

DESCRIÇÃO: Instrumento auxiliar de medida que consiste em uma pequena escala móvel que se diopõe em frente a uma graduação, sobre a qual pode deslizar, permitindo avaliar grandezas lineares (nômo linear) ou circulares (nômo circular) com grande puecisas.

Local:

Registro: 141.1

Nome: Fita Metrica

Autor:

Nº de Jogos: -

- Nº de peças: 1

Descrição:

Vilidade: Sistema Métrico Decimal Geometria

Registro: 142.1 Local: Nome: Trena Autor: Nº de peças: 1 Nº de jogos: -Descrição: Tita métrice metalica com _ me-tros de comprimento. Utilidade: - Sistema de Medidas (sisteme mé-trico decimal) - Geometria

DIENES, Z., P.

A Matemática Moderna no Ensino
Primário
Livros Horizonte
Portugal - Brasil
118 págs.

DIENES, Z.P. Opérateurs Additifs. Commentaires. O.C.D.L. Paris - 1969 47 pages.

ALMEIDA JÚNIOR, A. E a Escola Primária? Cia. Edit. Nacional_1959 305 págs. THE ARITHMETIC TEACHER

Vol. 1 Number 3 - 1954

Vol. 3 Numb. 1, 2, 4, 5, 6 - 1956

A Journal of The National Council
of Teachers of Mathematics,

(6 exemplares)

Nome: ANITA PIRISHINSKI Fone: 3226,85 Enderesp: Cesar Lombeso. 116, apto 12 1 Função: Protessora Disciplina: Watema'nea Srau: 2º Grau Se'rie

Formação Específica: 1. Licencia tura Plena Watemática

Nivel: 5 Trienio Presime de teabalho: 22hs Data de nascimento: 10/10 Obserrações

Nome Angela Eislen Gomes

Endereço Fontuguesa 376 Fore: 23 9779

Função Professora Gran 2º Serie 3º Estudos Adicionais Disciplina matemática

Formação especítica Licencia turo Plena, Matemática 8: rep 5 Priemo Tes trabalho: 24h

Observações

(Vome: ar. nilda Orlandi' Enclereço: 24 de Outubro 1588 anh. 21 sore. Função: Professora Gran: 1º

Função: Professora Gran: 1º serie 6ª Disciplina Matemática Formação Específica: Licenciatura Plena Pratemática

Viver Conta Triemio Regime de trabalho:

Observações

Vone ANA MARIA BRUN Endereco Castro albes, 33, apto. 53 Fore: -Função Paofessora Grau 2º Série 2º Formação Específica Licenciatura Plena Matemática Wiret 5 Taième Resime de trabalho. Observações Data nasc:

Nome ANA MARIA BELTRÃO Endereço: Valnaraiso, 1050, apto. 101 Fone: Função: Professora - Disciplina: Matemática Serau : 1º Grau Seraie : 6º Formação Específica: 1- Licenc. Cueta Ciências 2. Cuesando E. Matemática Winel: 03 TRIENID: 3 Tresime de trabalho: 44 horas Data de nascimento: 4/05/1948
Observações: Cursando "Lic. Plena. de Matemática. Nome ELSA MARIA GIMMLER NETTO Endereço: Felicissimo de Azevedo, 400, apto 308 Função Específica: L. Plena Disciplina Matemática Seau: 1: e 2º Geaus. Serie:

Resime de trabalho: 22hs+12hs. Data de nascimento: 9 de Setembro Observações:

Wirel. 5 TRIENIO 1

Vone Emilia Eni Winkler Endeneco al Anedo Vaneta, 243 Fore 494299 SROW 1º Lunção Serie 8º Formação Especistica: Liceneratura Plena em Matemática (Fivel: 5 Taiénio Cont. Hesime de trabalho: Observações

None Ely Machado de Campos Endeneço Santos Vetto 104/6 Green 29
Fore: 310172 Séve 2º e3º
Disciblino Metodologia
Res. Trabalho: 44 Função: Professora hicene. Plena: Pedagogia Formação específica: hicene. Plena: Pedagogia Vivel 6 Priemio: 7

DESERVACOES

Spesentada

(Yome Elaine Vieira Thomaz

Endenes Vasco da Gama, 196/302 Fure: 216355

Função: Professora

JACU 1º Serie 5º a 8º Disciplina Cignoras

(Vivel 5 Taienro Resime de trabalhi Leamacão Especísica: Licencia tura em Ciências DESERVAÇÕES

Nome ELIANE RIOS NAUJORKS

Função: Professora

Disciplina: Did alden Seau 3º

Formação Específica: Lic. Plena Psicologia

Nivel? Triemo? Resime de teabalho: 44 hs Data de nasc. : 23/6 Observações

Nome Sextrudes Hoffmann Endereço: Yoão alfredo, 294, apto. 202 Fone: 246403 Discipling Waterakar Funcão Específica: - Lie. Plema - Pos Graduação Coord. Lab. Matem. Taienio: Wirel: 6 Resime de trabalho: Data nascimento: 44 honas. 31 de alarco

Nome JANICE de SOUZA KARMIERCZAK Endereço: De Freire Alemão, 912 Fone: 317842

Disciplina: Chatematica

Formação: 16 specifica: Licenc. Plena Matemática 2. Pos Graduação:

Nivel: 6 Trienio ? Resime de trabalho : 44 hs Data de nascimento : 6 de Julho Observações ;

Função: Protessora

Nome: LAE TEREZINHA MACHADO BRASIL Endereço: Jerônimo de Denelas 1688, asto. 502 Função: Protessora Disciplina: MATEMÁTICA Grau: 12 Série 5º

Formação Específica: Licenciatura em Ciências Sociais
Vivel: 5 Triênio: 2
Regime de trabalho: 44 hs.
Data do nascimento: 21 de asôsh
Observações:

None Lizete Wolkind

Endereco Vicente da Fontoura, 3048/ Fone: 313239 Função Professora Gran 1º Servie 7ª Disciplina Niver - TRIENIO: cont. Thes de trabalho 22 Observações:

Code Léa Volguind

Endeneço Giordano Bruno 311-3 Fore 318729 Função Professora Grau 1º Soire 6º Matemática
Formação Específica Licenciatura Curta (cursando a Plus) Visel Contrata Tridaio Hogime de trabalho 22 Observações

Nome: LEA VOLGUIN.CO

Endereço: Giordono Beuno 311/3 Fone: 34-13-86

Função: Professora Disciplina: Matemática

Grau: 19

Screie: 62

Formação Específica (Vorma)

Nivel 1 Tiriènio - Classe: A
Fresime de trabalho: 22 hs.
Data de nascimento: 19/11/51
Observações: Cursando Tedasogia

Nome: LEILA COSTA BARATOJO

Endereço: Luiz Afonso. 330 Fone: 250291 Disciplina: Matemática Seau : 29 Sovere Função: Professora Formação Específica: 1. Licene. Plena Matemática 2. Pos Graduação em Matemática Nivel: 6 Triemio :8 Resime de teabalho: 22 hs Data de nasc. : 4/10 Observações

Noue Mariza Galant Vollmer Endeneco Avenida Encantado. 110 tore 317897 Função Frotessora Gran 2º Serie 2º Disciplina Metodologia Matemática Formação Específica Licencialura Pleva em Pedagogia Wiret 5 Triesno Res. trabalho: Observações Dafa de nas: 23/08

None Marilis Spiandorello Ricciardi Endeneço Seronimo Coelho, 59, anto 101 Fare: 25,7464 tunção Professora Risel 5 Trierro Disciblira Matemática toamação especióna: Licenciatura plens em Matemática Observações

Crome: Maria Meiane Ferreira da Silva Enderego: Passo da Patria 175/204 Fore: 322032 Função Professora Grau 1º Serie 7º Disciplina: Watemática Formação Específica Licenciatura Plena Matemática Criver Tridaio Resime de Trabalho Observações

Gome Maria Celeste Machado Kooh Endereço Yeronimo de Danellas 688 / 202 tone 317717 Funçaio Professora Gran General 1º Serie 8º Serie 8º Nafema Licence 1º Shan General Disciplina Mafema Licence Red de trabalho Wivel: 3 TRienio Obsenvações: Classe Piloto GEENIPA

Nome Maria Feiso Monteiro Endeneço Avemda João Pessoa, 453/33 torre: 243459 Lunção Professora Trau 2º Formação Especifica de Plenaitinguetrances e inglis Vivel 5 Taienio 10 Resime de trabalho 22 Obsensações nanc. 22/01

Kons Noria Helena Quisano de Mose" Endereço: Santo antónio 716, apto. 603 Gran 100 85 85 48 Função: Tras Ciências. Serie Disciplina: Metadologia de Reg. de teabalho: 22 Função especítico; Cieneras. (Virel: 3 Trienio: 4 Observações: Data nase: 15/11

Nome: MARIA ALBINA BOMES de NENEZES Endereço: Santo Amaro, 35 - ESTEIO Fone: 731465 e Disciplina: Materiatica Função: Professora Formação Especítica: Licene. Plena Watemática Vivel: 5 Triemo: 7

Resime de trabalho: 22 hs Data do nascimento: 616

Observações:

Nome: MARIA de LURDES C. CAVALCANTI Endeneço: Rua D. Leonor, nº 56 Fone: 247284 Função: Professora Disciplina: Did. Watern Seau: 2º Sorie: Formação Específica: Licene. Plena em Filosofia

Nivel: 5 Triêmio: ?
Resime de teabalho: 44 hs
Dala de nascimento: ?

Observações

Nome: MARIA CELESTE MACHADO KOCH Endereço: Barão de Sto Angelo 67/402 Fone 226398 Função: Coal. 4º a 8º Série Disciplina Materne Ciências Se au : 1º Gran. Série Formação Específica: 1 - Licen. Cueta em Ciencias Vivel: 5 Trienio: 2 Licenciaturo PLEMA MATEMATICA Mesime de Trabalho: Data de nascimento: 25/10 Doservações

Nome: MARIA REJANE FERREIRA da SILVA Endereco: Ar. Independência, 352, apto. 601 Eunção: Professora Disciplina Matemática Sacu: 19 Série 19 Formação Específica: Licenciatura Plena em MATEMÁTICA

Nivel: 5 Taiemo: 2 Resime de Trabalho: 22 horas Data de nascimento: 21/7 Observações: Nome: MARLENE de OLIVEIRA LEITE Enderego: av. Yozacu Camargo, 783 Fone: 338693 Função: Professora Disciplina: met matem Grau : 20 Formação Específica Cursando URGS: Vedagogia Nivel ... Triemo: 7 Resime de Trabalho: 22 hs
Data rassimento: 5/10

Nome: MARIA ONDINA R. MACHADO Endereço: av. Taguara, 173 Fone: 316989

Função: PRosessora

Disciplina : Matemática Grau : 2º Sercie

Formação Específica : Graduação em Educação

Vivel: 6 Trienio: 9

Pesime de Trabalho: 44

Data de nascimento: 23/7

Doservações:

Em gozo de L.P.

Nome MARCIA RODRIGUES

Endereço: Rua Portugal. 694 Fone: 42.8029

Função: Protessora Displina: MATEMÁTICA

Serie 8ª

Kormação Específical. Lie. Curta - Ciências

Vi 3. Lie P.L. eva - MATEMÁTICA

Regime de trabalho: 12 hs. Data de nascimento: 11/10/1958 O.b.s.er vações: contratada pela Esola

Nivel Taienio

Nome: MARILIS SPIANDORELLO RICCIARDI

Endereço: Jeronimo Coelho, 59 atoto. 501

F. unção: Professora Disciplina: MATEMÁTICA

Se au : 1º Grau

50're : ja

FORMAÇÃO Específica: Licenciatura Plena em MATEMÁTICA

Nitel: 5 Triènio: 3
Résime de trabalho: 22 horas
Data de nascimento: 8/02/1948
Observações:

Nome: NEUZA MARIA MOREJANO MAIQ ? Endereço: Santana, 185. aplo. 4 Fone: 210008 Função: Professora Disciplina : Watematica 9 Rau : 20 Formação Específica: 1. Licen. Plena Waternáfica 2. Pos Graduação Watemática Nivel: 6 Trienio? 2 Pesime de teabalho: 44 hs Data de mase. : 4/8 Observações

Nome: NEICI DONDONI BORELLA Endereço: Anita Saribaldi, 1680 Fone: 414133

Função: Professora Disciplina: Olet Matematica Seau : 29 Sepcie

Formação Específica: Licene. Plena de Peda 309ia

Nivel: 5 Teiênio: 3
Resime de teabalho: 22 horas
Data de nascimento: 8/3

Observações

Profa Nilva Pereira Nome NILVA ELISA DA SILVA PEREIRA Enderces: Av. antónio de Carvalho, 1662, abto. 207 PROFESSORA de MATEMATICA Formação específica: Licene Curta em Crências Nivel: 3 TRIENIO Regime de trabolho: 22 hoxas + 12 hoxas Data do nasc: 23 de Julho Observações:

Nome: NYDIA WESTPHALEN Enderego C. Colombo, 840, asto 501

Função: Professora Disciplina: Matemática Grau : 20

Formação Específica: Licencialura Plena C. Economo el Juan.
Pos Graducição em Sociologia. Nivel 6 Trienio 1:9 Resime de trabalho 22

Data de nascimento 19/3 Observações: Em exercicio no Lab Matemática constante do Regimento Ilo. 32 e 33.

- Registro MEC: 16.231
Registro MEC: 16.231

Nome: REGINA MARIA PANKONSKI AYILA Endereço: Lima a Silva, 529, aplo 76 Fone:

Função: Professora Disciplina: Matemática

Disciplina: Waterna fica Grau : 2: Série

Formação Específica: 1. Licenc. Plena Matemática.

Nivel: 6 Triènio 5
Presime de leabalho: 44 hs
Bata de nasc. : 20/12
bservações

Nome: VERA LUCIA BERGONSI DO PRADO

Endereço: Tito Livio Zambegari, 624 Fore: 325320

Função: Protessora Disciplina: Matemática
Se au : 12.2:
5érie

Formação Específica: Walemática

Nivel: 5 Triemo (contratada)

Regime de Trabalho: 12 hs.

Data de nascimento: 30/8

Observações

Nome: VERA PIZZATO SIEBEN

Endereço: ALBERTO BINS. 724 apto. 43 tone: 218326

Eng. Coelho Parreira 378 - IMNEMA

Função: Professora Disciplina: Chatemática

Grau: 29

Sercie

Formação Especítica: MATEMATICA

Nivel: 5 Triênio: 3

Resime de trabalho: 22 hs. Data de nascimento: 22/01 Deservações

Nome ZILA PLASTINA FRANCO Knob Endereço: Guararatoes, 466 apto. 502 Função Professora Disciplina MATEN.

Formação Especítica 1. Licenciatura Queta Ciencias 2. Licene Plena Quimica

Nivel 5 Teièmio 2 Résime de leabalho; 22 horas Observações:

REGISTAD: 001.1

NOME Abaco

AUTOA:

Nº DE JOGOS: 1 Nº DE PEÇAS: 1

DESCRIÇÃO: Encaixe retangular de madei ra com quatro varetas de metal. Na 1º vareta ha q discos de madeira pintados de azul, o de eimo é pintado de cor de vinho. Na es vareta temos q discos cor de vinho e o décimo i marron.

Descrição: Na 3º vareta ha q discos marrons e o décimo é verde. Na 4º vareta ha q discos verdes e o décimo é branco. Ha ainola um dis positivo móvel de modeira com ranhuras, inserido no encaixe, que permite a marcação dos números que seras explorados.

Utilidade: Sistema de Numeração.

REGISTAO!

NOME: Abaco

AUTOR:

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS:

DESCRIÇÃO: de inserido em suporte de ma-Aro de metal inserido em suporte de madeira pintado de azul. Oaro de metal suporta dezelementos de madeira pintados de verta dezelementos de madeira pintados de vermelho em uma das faces e com o registro dos numerais de lato na outra.

UTILIDADE: Sistema de Numeração

REGISTRO: 001.3

NOME: A'baco

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1 DESCRIÇÃO: Nº DE PEÇAS: 1

Suporte de madeira de 50 cm x 12 cm com dois outros suportes laterais com 10 varetas de metal inseridas no mesmo. Cada uma das dez varetas apresenta dez discos de madeira de 3 em de diâmetro (verdes)

Utilidade: Sistema de Numeração.

REGISTRO: 001.4

NOME: A baco

AUTOM:

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS: 100m

DESCRIÇÃO:

Duas barras horizontais em madeira pintada de vermelho com 10 pinos inseridos nas mes mas. As barras estaó presas a dois suportes laterais. Os pinos suportam discos de madeira, também em número de dez. Na barra sudeira, também em número de dez. Na barra sudeira,

perior estas colocados os discos pretos. Na info-rior os brancos, sendo estes em númerode9.

Utilidade: Sistema de Numeração.

REGISTRO, 002.1 até 002.6

NOME: Blocos Lógicos

AUTOR: Z. P. DIENES

Nº DE JOGOS: 6

Nº DE PEÇAS: 48 em cada jogo.

DESCRIÇÃO: Cada jogo possue 48 peças com os seguintes atributos; cores: azul, vermelho e amarelo; formas: círculo, retângulo, triângulo e quadrado; espessura: grosso e fino; tamanho: grande e pequeno.

Conjuntos, Transformações, Estruturas.

LOCAL:

REGISTRO: 003.1

NOME: PLANIBLOCS

AUTOR: Matériel didactique O.C.D.L.

Nº DE PEÇAS: 48 Nº DE JOGOS:1 DESCRIÇÃO: Cada jogo possue 48 peças com os seguintes atributos: cores azul, vermelho, amarelo; formas: circulos, retangulo, triangulo; tamanho: grande e pequeno; espessura: fing. Obs: Oatributo grosso dos blocos lógicos

neste material foi substituido por furos.

UTILIDADE: Lógica, Relações Teoria de Conjuntos, Transformações, Estruturas.

REGISTRO; 004.1

NOME: BALANÇA

AUTOR: "INVICTA" EDUCATIONAL AID

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS: 1 com

DESCRIÇÃO::

Suporte plástico cinza escuro em forma de
Tom quatro pinos sobre a base. Em cada um
desses estão eolocadas cinco argolas de metal.

No suporte está inserida uma barra móvel,
em sentido horizontal, em plástico cinza claro,
numerada de la lo em ambos os lados. Abaixo

de cada ne hoi um pino capaz de suportar varias argolas.

Utilidade: Fixação dos fatos da multiplicação. Introdução ao estudo de equações

REGISTRO: 004.2

Nº DE PEÇAS: 1

NOME: Balanga

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1 DESCRIÇÃO:

Balança de madeira com dois pratos laterais circulares. Utilidade: Sistema de medida.

REGISTAO: 004.3

NOME: Simple Scales
AUTOR: Invicta Educational Aid

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS:1

DESCRIÇÃO:

Balança com dois pratos, em plástico

cinza.

Obs, O material está incompleto, os dois

pratos estão faltando.

UTILIDADE: Medida de massa.

REGISTRO: 004.4

NOME: Balança

AUTOR:

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEGAS: 1

DESCRICAO:

Balança com haste horizontal móvel. Oponteiro central, quando em equilíbrio aponta para a palavra certo. Em ambos aponta para a palavra certo em ambos os lados deste existem as palavras erra-do, escrita duas vezes. UTILIDADE: Sistema de Medida.

REGISTRO: 005.1e 005.2

encaixe Disney NOME: Cubos de

AUTOR:

Nº DE JOGOS: &

Nº DE PEÇAS:

DESCRIÇÃO:

Quatro eubos de encaixe em quatro tama-nhos com desenhos nas faces. Os cubos são depapelao e as figuras são coloridas e represen-tam persona gem dos desenhos animados.

UTILIDADE: Ordenação

REGISTRO: CCGA a

NOME: Cuise naire

AUTOR: Cuisenaire

Nº DE PEÇAS; 241 em cada

Nº DE JOGOS: 15

Descrição: 50 cubinhos brancos, 50 barras carmin. Verde claro 32, maravilha 25, amarelo 20, verde escurba, preto 14, marro m 12, azul escuro 11, laranja 10. 065: 1 jago todo branco; algum incompletos Utilidade: Sistema de Numeração Decimal, operações em N. estudo dos racionais fracionários.

REGISTRO: 007.1 a 007.10. 007.3

No ME: Configurações

AUTOR: Catarine Stern

Nº DE JOGOS: X 3 Nº DE PEÇAS: 10

DESCRIÇÃO: Dez pranchetas com encaixes para um, dois, três até 10 cubinhos. UTILIDADE: Representação dos números de 1 a 10. Relação de ordem.

REGISTRO: 008,1

NOME: Reta Numerada AUTOR: Catarine Stern

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS: 1

DESCRIÇÃO: Material feito em madeira com numerais de 1 a 10 em um dos lados; no outro lado, os espaços corres pondentes aos numerais citados estão vazios. UTILIDADE: Representação da ordenação dos números. Operações. Relações.

LOCAL: REGISTRO:009.1; Caterine Stern NOME: cones coloridos Nº DE PECAS: 114 pinos; 5 caixas de Nº DE JOGOS: 5 DESCRIÇÃO: madeira Cineo caixas de madeira com pinos
nas cores preta (17), azul escuro (14), branca (13); laranja (11); marron (12); verde (7);
amarela (9); roxa (11); rosa (8); azul elaro(8) UTILIDADE: Sistema de normeração.

LOCAL:

REGISTRO: 010.1:
2,3,4. isto é ateolo.4

NOME: Caixa carretéis C. Stern

Nº DE PEÇAS:

DESCRICAO:

Caixas de madeira em número de
quatro com pinos também de madeira
em número de 10, dispostos em duas colunas de 5 pinos cada uma. Em cada um
dos pinos podem ser enfiados dois carre-

Nº DE JOGOS:4

dos pinos podem ser teis. Os carreteis são de madeira pintados de branco ou preto, apresentando turos no meio. UTILIDA DE: Operações; Teoria dos conjuntos. Sistema de Nunevacas (base 10), Simeturo, Nºs parese Impares; Transformações;

NOME: Jogo de pinos AUTOR: Caterine Stern

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEGAS: 101 pegas

OESCRICAO: Tabuleiro de madeira 28cm x 28cm com 100 encaixes circulares. Cem pinos de madeira de forma oilíndrica, na cor preta. Operações; Teoria dos conjuntos.

LOCAL: REGISTRO: 012.1

NOME: Barrinhas coloridas Caterine Stern

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS: 139

DESCRIÇÃO: Dez barrinhas rosa escuro; nove rosa claro; 6 roxas; 20 pretas; 9 amarelas; 9 brancas; 10 roxas; 8 marrom claro; 13 marrons; 9 laranjas; 10 ver melhas; 20 azuis marinho; 2 azuis claro; 4 verde.

UTILIDADE: Contagem, Sistema de Numeração. ?

REGISTRO: 0/3.1; 0/3.2; 0/3.3 LOCAL: NOME: Tabuada da multiplicação de 1a 10 Nº DE PEÇAS: 3 Nº DE JOGOS; 3 DESCRIÇÃO: Tabuleiro de madeira com encaixes com os resultados das multi-plicações, tapados por réguas de madei-ra preta. Utilidade: Memorização dos fatos basicos da multiplicação.

REGISTRO: 0. N.1

NOME: Quadro com barras embutidas (Tabuleiro de contagem)

AUTOR: Caterine Stern

Nº DE JOBOS: 1

Nº DE PEÇAS: 12

DESCRIÇÃO:
Tabuleiro de madeira com encaixes
para barras. Na parte inferior dos encaixes estão representados os numerais
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, corres pondentes a cada

encaixe e na superior os numerais 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90 e 100 também correspondentes aos encaixes.

Constam do material dez barras azuis em madeira com 9 encaixes representando dezenas e 1 barra preta representando nove unidades.

UTILIDADE: Sistema de Numeração.

LOCAL: REGISTRO: 16.1

NOME: Barra numerada, com encaixe (Caminhas dos números) AUTOR: Caterine Stern

Nº DE JOBOS: 1 Nº DE PEÇAS: 1

DESCRIÇÃO:

Prisma retangular de madeira començaixe para barras com das configurações de la

Nas partes laterais do mesmo tem ranhuras, vepre sentando faces de cubos relativos à representação das configurações e ainda os numerais

de 1 a 10. Abarra numerada é de madeira pintada de azul escuro e cinza.

UTILIDADE: Inicia cao aos números; 4 operações, frações, M.D.C e outras. LOCAL:

NOME: Encaixes Quadrangalares.

NOME: Encaixes Quadrangalares.

Octobica em papelos)

AUTOR: Caterine Stern

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS: 10

Material composto por 10 encaixes quadrangulares de tamanhos diferentes, Cada encaixe está inserido em outro maior que lho é
correspondente. As dimensoes dos encaixes correspondem ao quadrado perfeito dos autos que

representam os números 1, 2 até 10 no material, Blocos Unidos Caterine Stern. As barras são coloridas, respeitando o có-digo de cores estabelecido nos Blocos Unidos, tal seja: tal seja: ne 1 - + verde; ne 2 - + roxo; ne 3 - + branco; ne 4 -b marrom; ne 5-b amarelo; ne 6 b ver-melho; ne 7 -b azul; ne 8 -b vermelho; ne 9-b preto; nº 10 - azul escuro.

UTILIDADE: Quadrado per feito. Estudo de área

REGISTRO: 18.1

NOME: Tabuleiro com barras coloridas.

AUTOR: Catarine Stern

Nº DE JOGOS: 1

Nº DEPEGAS: 57

DESCRIÇÃO:

Tabuleiro quadrangular de madeira de 21cm. Estab eolo eadas no mesmo configurações dos mi meros de 1a 10 representados em barras de madeira colorida. One 1 é verde ; o 2, roxo; o 3, branco; o 4, marron; o 5, amarelo; o 6, vermelho; o 7 azul, claro;

o 8, laranja; o 9, preto; o 10, azul, escuro. Acompanham o material cubinhos coloridos, nas mesmas cores das contigurações. Temos assim: 2 roxos; 4 brancos; 3 marrons; 5 amarelos; 7 azuis claros; 6 laranja; 4 azuis escuros; 1 verde; 7 pretos; 6 vermelhos; 3 marrons:

Obs: Abarra azul, configuração do nº 10 estas faltando.

UTILIDADE: Operações, fatos baísicos.

REGISTRO: 18.2

NOME: Tabuleiro com barras coloridas.

AUTOR: Catarine Stern.

Nº DE PEÇAS: 57 Nº DE JOGOS: 1

DESCRIÇÃO:

Tabuleiro qua drangular de madeira de 21 cm. Estao colo cadas no mesmo configurações dos números de 1a 10 representados em barras de ma. deira colorida. One 11 é verde; o 2, roxo; o 3, branco; 04, marron; 05, amarelo; 06, vermelho; oTaxal claro; 08, laranja; 09, preto; o 10, azul escuro. Acom panham

o material cubinhos eoloridos, nas mesmas eores das configurações. Temos assim; 6 azuis claros; 3azuis escuros; 7 pretos; 1 verde; 3 brancos; 2 roxo; 5 verme lhos; 4 amarelos; 3 marrons; 3 maravilha; 6 la ranja.

UTILIDADE: Operações, fatos basicos, simetria

Réplica: Barras de papel cartaz (018.3)

REGISTRO: Act. A

NOME: Barras de papel cartaz

AUTOR: Caterine Stern (réplica de origi-nal).

Nº DE JOGOS: M

Nº DE PEÇAS: 1100 nº aproximado.

DESCRIÇÃO:

O número um é representado em verde; o 2 em roxo; o 3 em branco, o 4 em marron; 05 em amarelo; 06 em vermelho; 07 em azul claro; 08 em laranja; 09 em preto; 010

em azul escuro.

Cada jogo possue so elementos de eada cor representativa dos números.

UTILIDADE: Relação de ordem, Fatos basicos fáceis, simetrias

REGISTRO: 019.1

NOME: Fatos do Dez

AUTOR!

NO DE JOGOS:

Nº DE PEÇASI

DESCRICAO:

Varetas de arame grosso com discos de ma. deira pintados de branco e preto envolvendo os fatos da adição com a soma 10.

UTILIDADE: Fatos baísicos da adição, soma 10.

Adição de três parcelas com a soma 10.

REGISTRO: 021.1

NOME: Suporte para earretéis brancos e pretos AUTOR;

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS: 1

DESCRIÇÃO!

Suporte retangular com 10 varetas portando carreteis pretos e brancos sobre os fatos onze. Uma das varetas esta avariada. Utilidade: Memorização dos fatos do número 11.

REGISTRO; 022.1, 0,22.2.

NOME: Barras - Configurações números de 10 10.

AUTOA:

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS:

DESCRIÇÃOI

Barras retangulares de madeira pintada de marron, representando os números de 1 a 10. UTILIOADE: Ordenação de números.

AEGISTRO: 023.1

NOME: Barras - Configurações.

AUTOR:

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS: 10

DESCRIÇÃO.

Barras retangulares de madeira nacor natural/envernizada, representando os números de 1 a 10. falta cubo rupreserbando UTILIDADE: Ordenação de números de 1910.

LOCAL: REGISTRO: 026.1 a 026.7 Obs. - Cedidos ao Audio-NOME : Compasso Visual do 026.3 ao 4,5,6 e 7 com defeito mão AUTOR: Nº DE PEÇAS: 7 Pulio Nº DE JOGOS:7 DESCRIÇÃO: Três compassos Trés compassos em bom estados sendo que quatro necessitam de reparos. são de madeira e de tama-Os compassos são de mais.

nho grande.

o nº 5 e o 7 foram

pa exame, no rudio

50 026.6 026.4

UTILIDADE: Geometria.

REGISTRO: 027.1 & 027.2 1 0.27.3

NOME: Configurações

AUTOR: Browell

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS:

DESCRIÇÃO:

Trinta e seis fichas com configurações do três ao dez, numerados de um lado.

UTILIDADE: Sistema de numeração. Obs: O material está obsoleto.

AEGISTRO: 028.1

NOME: Configurações

AUTOR: Hartung - Van Engen - Palmer

NO DE JOGOS!

Nº DE PEGAS: 28

DESCRIÇÃO: Vinte e oito fichas com configurações do três ao dez, numeradas de um lado de 1 a 28 e do outro de 20 a 54.

UTILIDADE: Sistema de Numeração. O material esta obsoleto.

REGIST AD: 029.1

NOME: Construct o paille

AUTOA: O.C.D.L. Paris

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS:

DESCRICÃO: O matérial é formado por trinta e oito camados amarelos; trinta e oito azuis; quarenta e três vermelhos; quarenta e dois brancos; quarenta verdes, 5 varetas de madeira. Setenta e quatro rodas dentadas sendo: 10 com 2 dentes; 6 com 3 dentes; 4 com 1 dente; 18 com 2 dentes oblíquos; 8 com 6 dentes; 12 com 4 dentes; e 4 rodas grandes com furos sem dentes, na cor amarela; 2 rodas grandes com luros vermelhas. 2 rodas com 1 pino vermelhas; 5rodas com 2 pinos ou dentes retos vermelhas. 9 rodas c/2 pinos vermelhospbliques; 3 rodas c/3 dentes idem cor alterior; 6 rodas c/4 dentes e/verm; 4 rodas com 6 dentes e 6 rodas e/8 dentes cor vermelha.

UTILIDADE: Geometria espacial, contagem, Sistema de Nu-meração.

REGISTRO: 030.1

AUTOR: NOME: Conjunto de talheres em plastico Nº DE JOGOS: 1 Nº DE PEGAS: 23

DESCRIÇÃO: Quatorze facas, sendo seis corderosa, quatro brancas, quatro azuis. nove colheres sendo quatro cor de rosa, três azuis e duas brancas. Utilidade: Conjunto de conjunto; Relação de ordem; Sistema de Numeração.

LOCAL:

NOME: Conjunto de conjunto vidrinhos (4x4)

AUTOR:

NO DE TOGOS: 1

Nº DE PECAS: 19

Nº DE JOGOS: 1

DESCRIÇÃO: Jeaixa isopor, 19 vidros com feijoes brancos e pretos.

UTILIDADE: Relação de ordem; Sistema de numeração

NOME : Discos de Frações
AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PECAS:55

DESCRIÇÃO. Discos de fração em madeira, seccionados em meios, terços, quartos, quintos, sextos, sétimos, oitavos, nonos, décimos.

UTILIDADE: Tracpes: comment.

LOCAL!

AEGISTAO: 032.1. 032.2.032.3

NOME: Domino, adição.

AUTOR: Confecção, alunos do 1º fran

Nº DE JOBOS: 2

Nº DE PEÇAS: Varios cartinhas

AESOMIÇÃO: Cartinhas com fatos adição. UTILIOADE: Fixação dos fatos.

REGISTRO: 033.1

NOME: Ampulheta
AUTOR:

Nº DE JOGOS:1

Nº DE PEÇAS: 1

DESCRIÇÃO: Suporte de madeira contendo dois recipientes de vidro de forma cônica com areia ver melha. UTILIDADE: Medicla de Tempo.

REGISTRO: 034.1

NOME: Cordas Plásticas

AUTOA:

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS: 5

OESCAICAO: Quatro cordas plaísticas de diversos tamanhos nas cores amarela, amarela, azulao, vermelha e branca.

UTILIDADE: Topologia, Diagramas, Curvas abertas e fechadas, Medidas (arbitrárias)

REGISTAD: 034.2

NOME: Cordas fibras

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 7

Nº DE PEÇAS: 7

DESCRIÇÃO:

Seté cordos de diversos tamanhos de

fibra natural

UTILIDADE: Teoria de conjuntos. Topologia Medidas (arbitrárias)

REGISTRO: 035.1

NOME: A'Ibum seriado. Estrutura Adição.

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1 Nº DE PEÇAS: 13

DESCRIÇÃO:

Treze cartazes com os seguintes conteúdos. representados graficamento: reunião de conjuntos disjuntos segundo Nicole Picard; família numérica do 1º 8; fatos da adição envolvendo o 1 como termo.

VTILIDADE: Adição.

L: AEGISTRO: 035.2

NOME: Album seriado sobre fatos da multiplicação, adição, subtração e divisão. AVTOR: Lourenço Filho.

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS: 1

OESCAICAO: Album com fatos da multiplicação, subtração, adição e divisão.
cão, subtração, adição e divisão.
Obs: Omaterial e' antigo, mas possue algum
interesse.
UTILIDADE; Fatos, Operações (Foxação)

NOME: Tivas Maigicas

AUTOR:

Nº DE JOBOS;

N: DE PEÇAS: Varias

DESCRIÇÃO: tiras de papel colorido, gessado de várias cores.

Obs: As tivas sat compradas prontas, não são de confecção caseira.

UTILIDADE: Geometria - Topologia.

REGISTRO: 037.1, 037.2

NOME: Weight - Tabela de conversoès de pesos. Autor: Weight.

Nº DE JOGOS;

Nº DE PEÇAS: 2.

DESCRIÇÃO: Tabela de conversoes de pesos em cartolina.

UTILIBADE: Conversat de pesos.

REGISTRO:038.1 LOCAL:

NOME: Matricube

AUTOR: O.C. O.L.

Nº DE JOGOS: 1

DESCRIÇÃO:

Cento e dez culcinhas vazados na cores azulplaro.

(M), verde claro (11); azul escuro (11); vermelho (11); no pretos; cor de rosa (11); verde escuro (11); branco (11); amarcho (1)
laranja (11); 2 dados; 10 varetas plasticas com renhuras;

Nº DE PECAS: 122 pe-cas pequenas em plastice, 2 plaquetas, se matrizes de papel

2 plaquetas com encaixos quadrangulares. 20 matrizes soxso com quadrados para construção de figuras.

UTILIDADE: Sistema de Numeração, Translação, Rotações, Simetria, Pares Ordenados.

REGISTRO: 041.1 LOCAL: NO ME: Kanten Modell Baukasten AUTOR: Kosmos Nº DE PEÇAS: 334 Nº DE JOGOS: A DESCRIGAO: Tubos plásticos; curvos, azuis (16); curvos vermelhos (30); retos amarelos 100; retos azuis 28; retos vermelhos (25), elementos de ligação rígidos elaligações lineares (24), à ligações à lineares (17); elementos de ligação rigidos com 3 ligações planoespaço 8,5 (13); com 4/19a-ções, plano (6); espaço(7) ao todo (13); com 5/19ações espaço(2). com 6 espaço (13); elementos de ligação flexíveis; ligação 1 ponta (4); 2 pontas grandes (30); 2 pontas pequenas (10); 3 pontas (40); 4 pontas (8); 6 pontas (4); 6 ligações prendedores 1 ponta; 6 ligações prendedores 2 pontas.

Síntose do nº de material.
Tubos plásticos Eixos de aço: 6+2+4+3

Síntese do nº de material.

Tubos plásticos Eixos de aço: 6+2+4+3

curvos: 32+16=50 Esferas: 3

retos: 100+25+25=150

Elementos de ligação: Borra chas: 4

rígidos: 82

tlexíveis; 52 UTILIDADE: Construção de todas as figuras quo métricas em 2 e 3 dimensors.

Obs: Sugere-se 1 trabalho de grupo com até 12alunos com um foeo, jogo estruturado, apés jogo livre LOCAL: REGISTRO: 045-1

NOME: Figuras humanas

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1

DESCRIÇÃO: Doze figuras em cores verdes, azuis, amare las e vermelha nas posições de frente, de lado e sentado. Cada figura é acompanha da por um suporte preto.

Nº DE PEÇAS: 48

Obs: Ojogo além de completo, possui algumas figuras avulsas a mais.

UTILIDADE: Logica, Relações, Teoria de conjuntos, Transformações, Estruturas

REGISTRO:045.2

NOME: Figuras humanas

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1 DESCRIÇÃO:

Nº DE PEÇAS: 32 peças, 27 suportes

Ojogo está incompleto, faltando doxe elementos amarelos, thomem de frente verde, I mulher sentada azul e 21 suportes. Faltam ainda 1 mulher azul perfil, Imenino

vermelho perfil.

Ojogo completo possui 48 peças ao todo, como também 48 suportes grandes e pequenos. Há doxe figuras para cada cor e são quatro as cores: vermelha, amarela, azul e verde. As figuras humanas são constituidas por adultos e crianças de ambos os sexos, nas posições de frente, sentada e de pe.

UTILIDADE: Lógica, Relações Teoria de Conjuntos, Transformações, Estruturas.

LOCAL: REGISTRO: 045.3 NOME: Figuras humanas AUTOR: Nº DE PEÇAS: 12 Nº DE JOGOS: 1 DESCRICAL Doze elementos com os seguin-

DESCAIGA Doze elementos com os seguntes atributos: adultos do sexo feminino e tes atributos: adultos do sexo feminino e mas culino, crianças de ambos sexos nas mas culino, crianças de lado e sentada posições de frente, de lado e sentada posições de frente, de lado e axul nas cores vermelha de um lado e axul de outro. O material é confeccionado em papel cartaz.

UTILIDADE: Logica, Relações, Teoria de Conjuntos, Transformações, Estruturas.

REGISTRO: 046.2 LOCAL: NOME: Trimath

AUTOR:

Nº DE JOGOS:1 Nº DE PEÇAS:54 OESCRIÇÃO: Cinquenta e quatro elementos em três formas : pento gono; triângulo; trapézio; com atributos o, 1 e 2 furos. Há seis cores: vermelho; verde; amarelo; preto; branco; azul. Todas as peças tem ao menos seixo de simetria. Obsi o motorial acta inaccionente de simetria.

Obsio material esta incompleto: 1 pentagono zero

furo verde; 1 pentagono quebrado 1 furo azul.

UTILIDADE: Logica

LOCAL; REGISTRO:046.1

NOME: Trimath

AUTOR:

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS: 54

DESCRIÇÃO: cinquenta e quatro elementas em três formas: pentagono; triângulo; trapézio; comatrities formas: pentagono; triângulo; trapézio; comatrities butos o, 1 e 2 furos. Há seis cores vermelho; verde; butos o, 1 e 2 furos. Há seis cores vermelho; verde; amarelo; preto; branco; azul.

Todas as peças tem ao menos seixo de simetria.

Obs: Omaterial está completo.

REGISTRO: 047.1

NOME: Quadrimath

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 2

Nº DE PEÇAS: 64

DESCRIÇÃO: Sessenta e quatro elementos em quatro formas tais sejam: heptagono; octóem quatro formas tais sejam: heptagono; octógono; pentagono; hexágono com 1, 2, 3 ou 4 furos nas cores verde, vermelho, azul e amarelo.
Obs: dezesseis peças não tem eixo de simetria

UTILIDADE: Logica

REGISTRO: 047.2

NOME: Quadrimath

AUTOR:

Nº DE J0605:2

Nº DE PEÇAS:64

DESCRIÇÃO: Sessenta e quatro elementos em quatro formas tais sejam: heptagono, octogono; pentagono, hexagono com 1,2,3 ou 4 furos nas cores verde, vermelho, azul e amarelo

Obs: dezesseis peças não tem eixo de simetria.

: Lógica

REGISTRO! 048.1

NOME: Tampinhas coloridas AUTOR:

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS: algumas dezenas.

DESCRIÇÃO: Tampas pintadas de azule vermelho. UTILIDADE: Contagem.

REGISTRO: 048.2.

NOME: Tampas plasticas AUTOR:

NE DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS: algamas dezenas

DESCRIÇÃO: Tampas plás ticas de vidro de remidio nas cores preta e branca. UTILIOADE: Contagem

NOME: Tampas não coloridas AUTOR:

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS: algumas dezenas

REGISTRO: 088.3

DESCRIÇÃO: tampas de garrats comumi. UTILIOADE: Contagem.

REBISTRO: 050.1 LOCAL: NOME: Math - orbite AUTOR: O.C. D.L. Paris Nº DE PEÇAS:

Nº DE JOGOS: 1

DESCRIÇÃO: 0 jogo com poe-se de camudos

grandes nas cores azuis (30), vermelhos(26), brancos

grandes nas cores azuis (31), e de canudos pequenos

(56), a marelos (56), cinza (27), e de canudos pequenos

nas cores amarela (21), azul (26), cinza (29), vermelho (30),

nas cores amarela (21), azul (26), cinza (29), vermelho (30),

branca (30), verde (30), Existem rodas dentadas com

2, 4, 6, 8 2 10 dentes nas cores largaja, cinza e qazul.

Rodas dentadas lavanjas; 30 com 2 dentes; 29 e/4 dentes; 27 e/6 dentes; 30 c/8 dentes e 19 e/10 dentes, Rodas dentadas azuis: Adente (19), 3 dentes (30), 5 den-tes (20), 7 dentes (18), 9 dentes (19), 11 dentes (18). Rodas dentadas sinzas; 2 dentes (12); 24 dentes (04); Ardentes (13); 5 dentes (24); 6 dentes (23); 8 dentes (10); 10 dentes (12). UTILIDADE: construções espaciais.

Restrições: em relação a precisão da noção de angulo.

REGISTRO: 051.1 LOCAL:

NOME: Matériel Multibase en couleurs bases 2 et 3

AUTOR: O.C. D.L

Nº DE JOGOS: 1 DESCRIÇÃO: Material em plástico referente abase 2:70 quadrados brancos (1em x 1cm); 29 retangulos vermelhos (2cm x 1cm); 8 retangulos laran

jas (4cm x 2cm); 4 quadrados verdes (4cm x 4cm); 2 retangulos azuis (4cm x 8cm); 1 quadrado pre-to (8cm x 8cm); 13 quadrados amarelos (2cm x 2cm)

Nº DE PEÇAS:

Material em plástico referente a base 3: 70 quadrados brancos (1cmx 1cm), 25 retángulos vermelhos (3em x 1em); ? petangulos (3cm x 3cm); 3 retangulos laranjas (1cm x 9cm); 1 guadrado verde (9cm x 9cm) Faltas: Base 2: 4 retangulos brancos (1cm x 1cm). 3 retangulos vermelhos (1em x 2cm), 3 quadrados amar elos (2em x 2cm) Base 3: 11 quadrados brancos (1cm x 1cm); 1 retângulo amarelo (3cm x 3cm). UTILIDADE: Sistema de numeração em diversas bases até a 7º ordem em base 2; até a 4º ordem em base 3.

LOCAL:
REGISTRO: 058.1
Facts

NOME: Number Flash Cards - Cartoes relâmpages

AUTOA: Cecile Foerster

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS: 100

DESCRIÇÃO: Cem cartoes relâm pagos com fatos faceis da adição e da subtração. UTILIDADE: Fixação dos fatos da adição e subtração.

LOCAL:

REGISTAD: 064.1até
064.79

NOME: Solidos geométricos AUTOR: Nº DE PECAS: 71 Nº DE JOGOS: 41 DESCRICAO: pirami des triangulares (10); pi-ramides triangulares truneadas (3); piramides quadran gulares (15); piramides quadrangulares trunca das (9); pirà mides pentagonais (3); pirà-mides he ragonais (3); cilindro obbiquo (1); cilin-dro oblíquo truncado (1); cone (1); cone trunca-do (2); prisma regular oblíquo quadrangular (2); prisma obliquo quadronqular desmonta'vel(1); prismas qua drangula res ivre gulares (3). prismas
quadrangulares irregulares desmontaveis (2);
cubos (5); prisma quadrangular reto desmonta'vel (1); prisma pentagonal obliquo (1); poliedro octogonal (2); poliedro octogonal desmonta'vel(2);

Utilidade: Geometria.

REGISTRO: 066.1

NOME: Multibase base 2 Figuras geométricas em madeira (Dienes)

DCDL (Paris)

AUTOR: Dienes

Nº DE JOGOS:1

Nº DE PEÇAS: 40

DESCRIÇÃO! Material em madeira com as seguintes formas: cubinhos, barras placas a cubos, barras grandes e placa grande. Nas diverses barras grandes e placa grande através de formas há cubinhos representados através de ranhuras. Número de peças de acordo com aforma: 44 cubinhos; 16 barros pequeuas, 8 placas pequenas; 7 cubos; 2 harras grandes e 1 placa grande.

UTILIDADE: Sistema de Numeração.

REGISTRO: 068.1

NOME: Geoplano

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS: 1

DESCRIÇÃO: Tabuleiro de madeira com vinte e cinco pregos colocados em linhas e colunas equidis tantes entre si. UTILIDADE: Multiplicação; Geometria: figuras planas; Transformações topológicas.

REGISTRO: 071; 1 até 071,35 LOCAL: NOME: SOLIDO GEOMÉTRICO

Nº DEPEÇAS: 35 Nº DE JOGOS: DESCRIÇÃO: Pris mas quadrangulares, retangulares, triangulares em papel eartaz en-Jorido.

UTILIDADE: Trabalho de geométria.

REGISTRO: 072.1 LOCAL:

NOME: Fatos da adição - Domino AUTOR;

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS: 8 DESCRIGAD:

Oito cartelas com os fatos da adição com a soma 9,8,7,6,5,4,3,2, constituindo um jogo de dominó.

UTILIDADE: Fixação dos fatos da adição.

REGISTRO, 073.2 073.3

NOME: Dados de madeira

AUTOA:

Nº DE FOGOS: #

Nº DE PEÇAS: 10

DESCRIÇÃO: um dados de madeira; dados de papel
UTILIDADE: Jogo do Dado; Geometria

REGISTRO: 074.1

NOME: Botoes

AUTOR:

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS: Vários DESCRIÇÃO: varios botors comuns em plas-tico branco, verde e bege.

UTILIDADE: contagem, conjuntos.

LOCAL: REGISTRO: 075.1

NOME: Cubos colados

AUTOA: Confecção caseira

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEGAS: muitos.

DESCRIÇÃO: muitos cubos colados de três em três formando ângulos, de quatro em quatro etc.

UTILIDADE: Geometria

LOCAL! REGISTRO: 076.1

NOME: Moedas

AUTOR.

Nº DE JOGOS: Aconjunto Nº DE PEGAS: 60

DESCRIÇÃO: Vinte e seis moe das de 10 centavos.

15 moedas de 20 centavos; 12 moedas de 50 centavos.

6 moedas de 1 cruzeiro, 1 moeda de 2 cruzeiros.

UTILIDADE: Sistema monetário.

LOCAL: REGISTRO: 076.2

Nº DE PECAS; Varias

NOME: Moedas caixas

AUTOR:

Nº DE JOGOS;

DESCRIÇÃO: caixas de moedas

UTILIDADEI Sistema Monetário.

LOCAL!

AEGISTRO: 077.1

NOME: Lojas e Armazéns

AUTOR: Estrela nº 978

Nº DE JOGOS: 1 Nº DE PEÇAS: Várias

OESCAICAO: jogo sobre lojas e armazéns. Os preços esta o desatualizados.

UTILIONDE: pesquisa do acervo histórico do taboratório.

REGISTRO: 078.1

NOME: Caixa de madeira.

AUTOR:

Nº DE PEGAS: 1

DESCRIÇÃO: Caixa de madeira 11 cm por 11 cm.

UTILIDADE: Geometria

REGISTRO; 079.1

NOME: Toy Money Let

AUTOR:

Nº DE J0603: 1

Nº DE PEGAS: varias.

DESCRIÇÃO: jogo americano com notas, moedas, carimbo. Representa um banco o de Plymouth.

Obs: Esta velho, nunca foi usado, nao o acho adequado pois nai e relativo ao nosso xistema monetário.

LOCAL! RECISTRO; 080.1

Nome: Pantografo.

AUTOR:

Nº DE JOGOS!

NS DE PEGAS:

OESOAIGÃO: panto grato em bom estado.

UTILIDADE: ?

REGISTRO: 081.1 LOCAL:

tivas agrupadas imampleto NOME: Conjuntos de

AUTOR:

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEGAS: Varias.

DESCRIÇÃO: conjuntos de tiras de pa-pel cartaz agrupadas em dezenas por cordo és.

UTILIDADE: Sistema de Numeração: no ção de agrupamento.

NOME: Cartaxes sobre fráficos

AUTOR:

Nº DE JOGOS: Nº DE PEÇAS: vários

DESCRIÇÃO: cartazes sobre Gráficos UTILIDADE: Gráficos. NOME: Cartaz multiplicação

AUTOR AUTOA:

Nº DE JOGES:

Nº DE PEGAS: 3

DESCRIÇÃO: Três cartazes simples sobre a operação multiplicação.

UTILIDADE: Operação multiplicação.

REGISTRO: 084.1.; 084.2; 084.3

Nome: Material Sistema Numeração AUTOR:

Nº DE JOGOS:

Nº DE PECAS:

DESCRIÇÃO: materiais simples para contagem.

UTILIOADE: Contagem

REGISTRO: 085.1

NOME: Fichas coloridas.

AUTOR: confecção simples.

NE DE JOGOS:

Nº DE PECAS: muitas

DESCRIÇÃO: muitas fichas coloridas em papel gessado.

UTILIDADE: contagem

REGISTRO: 086.1 a

NOME: Configurações (Jogo das argólas)

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS: 10

DESCRIÇÃO:

Omaterial é formado por suportes de madeira de diferentes tamanhos; o menor tem
forma quadrangular e 9cm x 9 cm com 1 pino;
—

Descrição: outro tem 9cmx 10em com 2 pinos, outro suporte com 9cm x 30cm com 3 pinos, outro suporte com 9cm x 40cm com 4 pinos e o último com 9cm x 50cm com 5 pinos. Os pinos tem 9cm de comprimento e são pintados de verme lho e preto. Cineo argolas de metal recobertas de croche completam o material. UTILIDADE: Sistema de Numeração.

AEGISTAO: 087.1

NOME: Filme sobre frações AUTOR: equipe antiga do Laboratório

Nº DE JOGOS: 1 Nº DE PECAS: 1

OESCAIÇÃO: pequeno álbum seriado sobre estudo de trações e aplicação das mesmas na vida diária.

Obs: Omaterial esta amarelecido e obsoleto.

Utilidade: pesquisa histórica do acervo do Laboratório.

LOCAL: AEGISTAD: 088.1

NO ME: Fichas lareas e perimetros AUTOR: Confecção simples

Nº DE JOGOS:

Nº DE PEÇAS: Várias

OESCRIÇÃOS fichas sobre a'reas e perímetros.

UTILIDADE: Sistema de Medida.

REGISTRO: 096.1

NOME: Sólidos, faces, tetraedo

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PECAS:1

DESCRIÇÃO:

Cartaz em papel cartaz amarelo com o de senho das faces de um tetraedo. UTILIOADE: Geometria.

REGISTRO: 096.2

NOME: Cartaz faces cubo - Sólido geométrico AUTORI

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PECAS: 1

DESCRIÇÃO:

Cartaz em papel cartaz amarelo com o desenho das faces de um cubo.

UTILIDADE: Geometria.

REGISTRO: 096.3

NOME: Cartaz, sólidos, faces

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PECAS: 1

OESCRIÇÃO: Cartaz em papel cartaz amarelo como desenho das faces de um octaedro.

UTILIOADE: Geometria

REGISTAD: 096.4

NOME: Cartaz Piramide pentagonal

AUTOR:

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEGAS: 1

DESCRIÇÃO!

Cartaz em papel gessado vermelho com com o desenho das faces e bases de uma pirá mide pentagonal. No cartaz esta o desenhados 5 triangulos e 1 pentagono.

UTILIDADE: Geometria.

REGISTAD: 096.5

NOME: Prisma Octogonal-eartaz

AUTO A:

Nº DE JOGOS: 1

Nº DE PEÇAS: 1

OESCRIÇÃO: Cartaz em papel gessado com e desenho das faces de um prisma octogonal, bem como das bases. No cartaz aparecem desenhados oito quadrados e dois hexágonos.

UTILIDADE: Geometria.